

ЛитРес:

Серж
Винтеркей

Отправляйся В ад!

Эгида - 15



Эгида

Серж Винтеркей
Отправляйся в ад!

«Автор»

2022

Винтеркей С.

Отправляйся в ад! / С. Винтеркей — «Автор», 2022 — (Эгида)

Трой вовсе не стремился попасть в Ад. Ему по шею хватало приключений в двух мирах «Эгиды». Но, если так надо, то можно и в Ад! Раз уж Дух Ада слишком силен, и без этой миссии армию нечисти не победить!

Содержание

| | |
|-----------------------------------|----|
| Глава 1 | 5 |
| Глава 2 | 10 |
| Глава 3 | 15 |
| Глава 4 | 21 |
| Глава 5 | 26 |
| Глава 6 | 31 |
| Глава 7 | 37 |
| Конец ознакомительного фрагмента. | 38 |

Серж Винтеркей Отправляйся в ад!

Глава 1 Новое задание

Наконец, мы скомплектовали необходимый набор для призыва и по золоту, и по камням. Всё было собрано в сундуки, призывать Гномьего Бога Перфундар и Глендаин решили в Двалгуине, как раз на краю того самого ущелья, где я и развлекался со своими зебрами. Решили, что раз город такой древний, это придаст ритуалу дополнительную сакральность.

Открыли портал, добрались до места, раскладку сокровищ в нужном порядке, учитывая значимость события, взяли на себя оба короля. В свете установленных в изобилии факелов, золото и драгоценные камни давали множество бликов.

Наконец, всё было готово. Поскольку королей было двое, а свиток, выданный мёртвым королём для призыва, был только один, сломать печать доверили мне. Я решительно дёрнул пергамент за край, печать легко треснула пополам, и свиток раскрылся.

Прошло несколько секунд в полной тишине, никто из нас даже не дышал – уж больно волнующий момент! Хоть мы и ждали этого, появление Гномьего Бога все же стало неожиданностью. Только что куча золота и алмазов лежали сами по себе, а тут вдруг они трансформировались в некоторое подобие трона, на котором перед нами предстал огромный гном. Высотой он был метра в три, одет в серебристые доспехи, выглядящие не богато, а величественно, седая борода спадала до колен, но серые глаза отнюдь старыми не выглядели – в них бушевала сила и энергия. Океан энергии! Мелькнуло уведомление, потом еще одно – смотреть я их не стал. Уж больно мне было интересно поглазеть на Бога!

– Храбрецы и мудрецы, что пробудили меня! – голос Бога был мягким и обволакивающим, ему хотелось верить, его хотелось слушать, казалось, до бесконечности, – моя первая награда вам – все богатства, что вы собрали с целью призыва меня, вернутся вам втройне!

Бог замолк, а меня в тот же момент пронзила неожиданная догадка. И вот зря я недавно радовался прокачанной репе с Глендаином III! Не причем она вообще, не было с его стороны проявлено никакой неожиданной щедрости! Хитрый жук где-то просто добыл дополнительную информацию о призыве, догадался, какой может быть награда, и полностью оттеснил меня от финансовой стороны вопроса! Ну Глендаин, ну и пройдоха! Просто офонареть! Не нужно больше посылать воинов в данжи, рискуя, что враги их проследят до базы. Просто положит в свою казну три миллиона, и будет счастлив, как может быть счастлив гном с тремя миллионами в золоте и алмазах! Ну и хрен он теперь от меня получит супер-легендарку в подарок!

– Кроме того, каждый из вас имеет также право на одно личное желание. Поспешите – долго я тут задержатся не смогу. Не стесняйтесь говорить – вас услышу только я, – продолжил Гномий Бог.

Я торжествующе улыбнулся. Пусть я из-за мастерски проведенной спецоперации Глендаина III и пролетаю мимо схемы устроения активов, имеется у гнома Троя желаньице, которое не оставит его обделенным! О да, обо мне заговорят в обоих мирах!

– Хочу быть единственным, кто может открыть портал из параллельного мира в основной, и наоборот!!! – скромно сказал я.

Гномий Бог молча кивнул, вызвав у меня сомнения, что можно было попросить и что-то покруче. Но что? Ну, к примеру, чтобы каждый, в кого тыкаешь пальцем и говоришь: «Бах!»

падал тут же замертво! Можно было бы не только легко заваливать супербоссов в данжах, но и вызывать взрыв мозга у всех, кто бы это видел.

С другой стороны, у меня очень важный квест от Перфундара завис, который без полученного мной от Гномьего Бога портала, похоже, не решить. А там санкции такие драконовские, что лучше все же его вовремя закрыть.

Мелькнуло уведомление:

Вы получили новую способность – открывать порталы из параллельного мира в основной, и из основного в параллельный! Это уникальная способность – никто больше не сможет делать то же самое.

И тут же мелькнуло еще одно уведомление:

Репутация с Гномьим Богом выросла на 30 пунктов.

Собственно, на этом аудиенция у призванного божества и закончилась. Пронесся сильный порыв ветра, факелы мигнули, почти потухнув, а когда видимость восстановилась, никакого Бога уже не было. Как, кстати, и золота с драгоценными камнями, что еще недавно воплотились в трон – видимо сокровища, увеличив их число, Гномий Бог переправил сразу в сокровищницу Глендаина. Мы с королями переглянулись – надо сказать, лица у нас всех были очень довольными. Интересно, а они что у бога выпросили?

Короли направились к городу, а я залез в интерфейс – уж очень глудало любопытство, что там за новый этап нужно будет выполнять? Отмотал уведомления и прочел:

– Поздравляем, Вы успешно прошли отбор по итогам шестого этапа. Вам удалось сохранить одиннадцать из запасных жизней – они переходят на следующий этап в качестве бонуса.

– Поздравляем, по совокупности полученных достижений Вы продолжаете возглавлять рейтинг! Ваша награда – плюс десять единиц к интеллекту!

Ознакомьтесь с условиями седьмого этапа!

Этап седьмой: Обезвредь силу, стоящую за армией Ада! Дух Ада дарует нечисти множество преимуществ в бою! Найди дорогу в Ад и подорви его силы, чтобы армия Ада не могла больше рассчитывать на его поддержку. Нельзя умереть более пятнадцати раз. Огнестрельное оружие запрещено. Возможность сравнить темпы своего развития с конкурентами отсутствует. Возможность анализировать базы данных по игре вне ее отсутствует. Выход на контакт с друзьями и родными запрещен. Попытка нарушить запрет всеми возможными путями расценивается как отказ от дальнейшего участия в игре, игрок дисквалифицируется. Другой шанс не предоставляется. Если Вам удастся сохранить одну из запасных жизней, она перейдет на следующий этап в качестве бонуса.

Было, как и после появления Кровавого Бога, и второе уведомление:

Внимание! Второй бог появился в параллельном мире! Гномий Бог был призван своими последователями, гномами! В течение месяца они должны возвести десять храмов, чтобы закрепить его присутствие в мире! Выбирайте сторону, за которую будете сражаться!

Прочитав условия нового этапа, призадумался. И пригорюнился тоже. Как говорится, час от часу не легче! Меня, собственно, хотят отправить в ад – уже есть над чем задуматься. А я туда дорогу даже не знаю! Все, что пока выяснил – что есть в него какой-то переход из параллельного мира, после которого путешественников очень сильно глючит. Что еще хуже – мало того, что надо найти этот переход, так еще и суметь ослабить силу, стоящую за могущественной армией ада! Тем более что это за Дух Ада такой – я пока представления не имел. Но вряд ли с ним можно легко справиться, просто заглянув к нему в гости. К счастью, хоть убивать его не требуют – видимо, это все же слишком сложно. Просто как-то ослабить. Знать бы еще как!

Жаль, что в новом этапе не прописали что попроще – к примеру, помочь построить несколько храмов, чтобы Гномий Бог мог закрепиться в обоих мирах. Вот уж с чем я справился бы достаточно комфортно! Пока искал базы кровавых колдунов, я нашёл такое количество мест, пригодных для размещения храмов, что строить в них храмы мог бы десятками,

и хрен бы кто нашёл. Видимо, потому что без проблем бы прошёл такой этап, мне такое задание и не дали. Любят, паразиты, заставлять меня вертеться!

Несколько пугало и то, что глаза Перфундара, когда мы расставались, задумчиво горели – что-то он явно задумал. Это предвещало проблемы, но я уже пообвык. Все равно, что бы он ни задумал, пока рассказывать явно не хочет, иначе позвал бы меня, уходя, составить ему компанию. А значит, займемся собственными делами.

Но сначала важный психологический момент – надо отпраздновать. Если твой организм расстарался, и сделал что-то важное и полезное, всегда нужно его похвалить. Потому как помимо сознания есть еще и подсознание. И в нем тоже нужно закрепить простую формулу: я хорошо работаю – я получаю за это вознаграждение. Тогда меньше всякой лени будет и других проблем со стороны подсознания.

Тут же организовал небольшой банкет для членов отряда на первом этаже таверны. Но даже проставиться не успел, как это сделали сидевшие в таверне гномы. Их собиралось все больше и больше, со всего Двалгуина. Естественно, все получили уведомление о пробуждении Гномьего Бога, и, если это не повод для гномов закатить пир на весь мир... Прекрасное настроение гномов разделяли и остальные посетители. Их можно было понять – жить в мире, в котором только у кровавых колдунов есть свой бог, было, как минимум, неуютно, если не откровенно страшно.

Вот так, в обстановке всеобщего веселья и прошел вечер. И я себя не ограничивал со спиртным вплоть до момента, когда все отправились спать. Вот тогда я уже выпил скрафтенный Адельхейд эликсир, чтобы убрать все лишние эффекты. Это означало, что проснусь я здоровым и энергичным.

Сразу после этого пошел к пропасти. День, действительно, оказался удачным по всем направлениям! Сотая скастованная зебра внезапно ожила! Рубеж визуализации в две сотни килограммов был пройден!

Теперь решил перейти на четыре сотни килограммов. И еще одна мысль появилась в ослабленном после отдыха мозгу – а что, если мне все время кастовать дракона, по мере освоения каждого этапа просто повышая его массу? Может быть, тогда, когда полностью войду в силу, и смогу оживлять дракона массой до четырех тонн, он будет у меня более живым и энергичным? Решено – никаких больше пони и зебр, буду штамповать небольших дракончиков!

Вернулся домой в приподнятом настроении и сразу отправился спать.

Несмотря на то, что праздновал весь вечер, стараясь расслабиться, мозг потихоньку информацию по заданию обрабатывал. Поэтому, когда проснулся, некоторые контуры моих дальнейших действий уже наметились. Тихонько, чтобы не разбудить Адельхейд, сел за стол, и принялся помечать себе, что и как надо делать.

Во-первых, нужно вспомнить всё, что рассказывали обращённые на алтаре кровавых колдунов пленники из армии Ада. Эта процедура делала их готовыми сотрудничать душой и телом, на все сто процентов. Как я теперь жалел, что не расспрашивал в свою бытность кровавым колдуном пленников из армии Ада получше! Черт возьми, да они бы мне тогда всё выложили бы! Но меня это в тот момент вообще не интересовало. Ну, есть какой-то Дух Ада, и что с того? Он всё равно находится в третьем мире, далеко и от параллельного, и от основного миров. Кто же знал, что он баффит армию ада даже из него?

Во-вторых, все же нечего отчаиваться – у нас с Адельхейд иногда получалось разговаривать пленников на полную катушку при помощи наших с ней навыков. Значит, мне нужны новые пленники из армии ада, и побольше, потому как срабатывают наши навыки редко. Говорить с ними нужно часами, потому как нужна полная картина этого самого ада. Если уж в него отправляться, то нужно идти туда максимально готовым. И вряд ли у первого пленника, что разговорится, будет вся необходимая мне информация. Так в жизни не бывает! К примеру, если тебе нужна информация о королевстве гоблинов, то мало поймать и разговорить

одного гоблина. Может, он всю жизнь месил говно с соломой и выкладывал из этой смеси кирпичи для строительства хижин. Вот про этот процесс он тебе все сможет рассказать, в отличие от того, что и как устроено в королевстве. Он попросту об этом ничего и не знает.

В-третьих, нужно подкопить денег на то, чтобы как следует снарядиться в предстоящую экспедицию. Так-то, вроде, у меня уже круглая сумма, почти миллион, или даже и миллион, если продать абсолютно все. Но я не имел иллюзий, что этой суммы хватит. У меня, вон, на груди поблескивал амулет за миллион, и его я точно никогда продавать не буду! А если таких серьезных артефактов несколько понадобится? Одно я знал точно – легко не будет! Простых заданий мне не дают, и, вполне возможно, при этом учитывают и те ресурсы, что у меня уже есть – с тем, чтобы их мне не хватало.

В-четвертых, нужно было проверить, как работает мой новый портал. Не то, чтобы я не доверял Гномьему Богу, мне и уведомление прислали, что все работает, но на всякий случай стоит все же проверить. Вышел к пропасти, и из чувства ностальгии скастовал портал прямо к границе нубятника. Той самой, что я пересек однажды, будучи очень решительно настроенным. Гляну-ка на это место с позиции своего нынешнего опыта!

Портал успешно сработал, и вот я уже на той самой дороге из нубятника, что дальше разветвляется на узкие дороги и тропинки, ведущие через чашу к хребту Гвомон. В тот раз улетал я из нубятника в сумерки, рассмотреть ничего особо не успел. Но все же, когда оказался здесь, ностальгия тронула сердце. Эх, славные были времена!

Повертев головой в разные стороны пару минут, и подышав чистым лесным воздухом, вернулся в Двалгуин. Принялся размышлять дальше, стоя прямо у пропасти.

Что еще нужно сделать? Да как следует прокачаться нужно! Мало ли, в аду придется нелегко, и нужны будут все силы, что только есть. Чем выше уровень – тем больше сил. Кроме того, может пригодиться и возможность полетать на Терроре. Прокачаюсь сам – прокачаю тем самым и его до нужного уровня. Да и вообще, у меня есть дикая редкость, о которой все мечтают – пет, на котором можно летать! Надо поскорее воплотить возможность летать в реальность.

Задумавшись о прокачке Террора, вспомнил, что во всей этой суеде с призывом Гномьего Бога так и не вызывал его после гибели в данже, когда шестнадцать часов истекли. А ведь видел его сверху тогда, среди низших вампиров и скелетов, и выглядела его голова странновато. Пожал плечами и вызвал. И чуть от удивления и шока в пропасть не упал!

Террор у меня и так в полной мере соответствовал своей кличке. На его фоне даже Принц мог показаться симпатичным. Сплошные мышцы, зубы и когти в черном оперении. Теперь же вокруг него еще и развевались какие-то зловещие тени, а часть перьев пропала, обнажая кожу, и, кое-где, и кости. Глаза сверкали в темноте кровавым блеском. Изменилось и название – теперь он был не мегаптероужасом, как раньше, а «теневым летуном»!

– Ты как, в порядке? – спросил я пета, пострадавшего из-за того, что попал, выполняя мое поручение, в лапы скелетов. Они ему явно подсадили один из тех зачатков души-вампира, что прятались у них в костях.

Пет пожал плечами, и взмахнул крыльями, словно говоря – а что мне сделается?

Покачав головой, я отправил его обратно в инвентарь. Да уж, вряд ли я заведу много друзей там, где буду на нем летать! Надо будет и свой образ продумать – мне явно понадобится побольше черных тонов в одежде, чтобы не быть ярким световым пятном на фоне своего «Теневого летуна». Но ладно, до возможности летать на нем еще дожить надо!

Принялся размышлять над новым этапом дальше. Задача разжиться деньгами, да побольше – выглядела самой легкой. С моим-то новым порталом между мирами! У меня тут в параллельном мире сотни тысяч игроков страдают, не в силах вернуться в основной мир, в котором высадилась армия ада. Кроме того, возникла мысль, что, помимо денег, можно и еще

что-нибудь с них потребовать. К примеру, с каждого клана разрешение пройти их лучший данж в компании хаев. Вот мне заодно и прокачка будет!

Возможно, с этого и нужно начать. Только тут же возник вопрос – а что, если с армией ада, с учетом возвращенных в основной мир войск, смогут справиться и без ослабления Духа Ада? Не провалю ли я свой этап, вернув самых крутых игроков в основной мир?

Залез в текст своего нового этапа, снова пробежавшись по основным пунктам. Облегченно выдохнул – в нем ни слова не было про то, что мое задание напрямую связано с процветанием или поражением армии ада в основном мире. Даже если ее и разгромят при помощи войск, что я помогу перебросить – всю же ее не уничтожат? Представить, что удастся легко и быстро перебить десятки дьяволов, сотни джиннов, тысячи демонов и десятки тысяч чертей, лежащих в основе армии ада, я не мог. Дьяволы, если что, укатят на своих колесницах, джинны улетят на дикой скорости, грифонам их не догнать, демоны зароятся в землю, и только их и видели, а у чертей вообще встроенный телепорт! Относительно быстро можно перебить только зомби, а они далеко не элитные войска. И, тем более, черти, убивая врагов, стряпают из них новых зомби.

Успокоившись по этому поводу, решил, что с этого и начну. Перекину порталами все кланы в основной мир!

Осталось только создать моё уникальное коммерческое предложение для будущих клиентов, в данный момент еще не подозревающих, что вскоре им придется серьезно раскошелиться. Вскоре оно было готово.

Глава 2

ИП «Монопольные перевозки»

Цену за один открытый портал я рассчитал, исходя из численности бойцов каждого клана и его ранга в иерархии. Ясно, что ту сумму, что может позволить себе заплатить клан из первой десятки, клан из пятой может не потянуть. Так что чем ниже клан в иерархии, тем дешевле обойдётся один портал. Хотя и совсем низкие цены я выставить не планировал – нечего игроков баловать. Эгида вообще была игрой в стиле хардкор, так что все должны быть готовы к тяжким испытаниям, в том числе и финансовым.

Итак, цены вышли такие.

Кланы из первой десятки раскошелятся на двадцать тысяч за каждый портал. Понадобится им их по два десятка, так что с каждого сниму по 400000 золотых монет.

Кланы из второй и третьей десятки заплатят по восемнадцать тысяч. Игроков в них будет поменьше, так что и порталов открывать нужно будет меньше.

Четвёртая и пятая десятка – по пятнадцать тысяч. Шестая и седьмая – по двенадцать. И последний, восьмой десяток – по десять тысяч за портал.

Было и исключение – клан Манивальда. Я был абсолютно уверен, что он мне задолжал очень круглую сумму за нарушение условий попадания семи с лишним десятков дополнительных кланов на территорию параллельного мира. Поэтому для него цена за каждый открытый для клана портал будет в пять раз выше, по сто тысяч за каждый. Так я верну деньги, что он мне задолжал, с процентами.

Уже почти собрался выходить на руководство альянса со своим предложением, как призадумался. Пока что Манивальд демонстрировал неплохую сообразительность. Поэтому сначала надо как следует подумать, что он может придумать, чтобы обойти мои финансовые условия. Поприкидывал несколько минут, и сам придумал, каким образом бы на его месте выкрутился из ситуации. Да просто вывел бы большинство игроков из клана, и попросил дружественные кланы принять их на время. Как раз на то время, что понадобится Трою на то, чтобы отправить всех игроков из параллельного мира в основной.

С учётом этого момента поменял своё предложение. Прежде чем Манивальд услышит о цене, да и вообще, прежде чем светить цену, согласую с альянсом общее количество порталов для каждого из кланов. Тогда переводить воинов из клана в клан будет бессмысленно, портал не резиновый, лишних воинов туда не набьешь.

Уже было решил, что всё готово, но всё же заставил себя не спешить, и более тщательно всё обдумать. Когда Манивальд увидит конский ценник за каждый портал, он же тоже будет думать, как ему выкрутиться, верно? Вот и мне не стоит спешить, чтобы не сплеховать.

В конце концов, придумал нужную мне формулу. На кой мне рисковать тем, что меня обхитрят? Предложу альянсу сразу собрать всю сумму, за все восемь десятков входящих в него кланов, и не открою ни одного портала, пока она не будет лежать на моём счету. Кроме, конечно, того портала, что понадобится открыть, чтобы продемонстрировать, что я вообще могу это сделать!

Очень довольный собой, полез в интерфейс, написал и отправил письмо Манивальду:

– Здравствуй, Манивальд!

У меня новая абилка – могу открывать порталы из параллельного мира в основной, и обратно. Если интересно, собирай лидеров альянса, продемонстрирую.

С дружеским приветом,

Трой.

Собственно, дружеских чувств я к Манивальду не испытывал, но, раз уж всё складывается в мою пользу, почему бы и не побыть душевно щедрым? В конце концов, когда он заплатит мне нужную сумму, я, глядя на эту грудку золота, действительно могу ощутить к нему дружеские чувства. Ну или, по крайней мере, симпатию.

Манивальд не заставил себя ждать. Ответное письмо тренькнуло буквально через пять минут.

Манивальд, временная штаб-квартира клана «Гордость победителя», деревня Падгак

Дела в клане развивались ни шатко, ни валко. Впрочем, как и во всех кланах альянса. Основные активы каждого из кланов, оставшиеся в основном мире, горели под пятой наступавшей нечисти, а лучшие игроки «Эгиды» застряли в параллельном мире, который с такой помпой недавно отправились завоёвывать. Вот только кровавые колдуны и армия дракона справлялись с завоеванием параллельного мира намного лучше.

Некоторые успехи были только у китайцев. Манивальд слушал с ревностью, как Хань Син на последнем заседании лидеров альянса расписывал, что его войскам удалось разгромить несколько баз кровавых колдунов. Ясно, что эмоции остальных лидеров альянса были схожи, и все развили бешеную деятельность, пытаясь завести шпионов в китайском клане, чтобы разузнать, как на самом деле там обстоят дела. Как находят базы кровавых колдунов? Действительно ли одержали серьёзные победы или это были лишь небольшие стычки?

Проблема осложнялась из-за двух моментов. Первый заключался в том, что клан был китайским. В клане Манивальда было всего трое игроков-китайцев, которые сами говорили о том, что они из Китая или Тайваня. Естественно, что никакой дороги в менеджмент им не давали, считая, что шансы, что они засланные казачки китайских кланов, слишком велики. Следовательно, Манивальд не мог попросить их перейти в клан Хань Сина, чтобы пошпионить за ним – вполне мог повеселить китайцев, отправив к ним их собственного агента. И это не считая того, что в клане Манивальда могли быть и другие засланные китайцы, просто молчавшие о своём происхождении и выдававшие себя за европейцев. А что – многие китайцы жили в диаспорах в Европе, и без проблем могли выдать себя за европейца.

А вот попытки послать европейца в китайский клан в надежде выдать его за китайца были практически обречены на провал. Кадровики в китайских кланах были придирчивые, а китайская культура чрезвычайно сложной для европейца. Достаточно было на интервью задать пару вопросов, и европейские незадачливые шпионы засыпались, не в силах ответить на них. Вот откуда нормальному жителю Европы знать о том, какие ингредиенты содержатся в супе из ласточкиного гнезда? А если вдруг попадётся кулинар, который случайно знает, то и он не сможет нарисовать иероглифами какую-нибудь фразу на китайском.

Конечно, и среди европейцев были знатоки китайской культуры и языка, вот только такие сразу же при входе в «Эгиду» обычно пристраивались в тот или иной китайский клан. Поскольку, как правило, были фанатами всего китайского, и о шпионской деятельности среди китайцев и не помышляли. Совмещали, играя в «Эгиду», приятное времяпрепровождение с общением с китайцами, чтобы ещё лучше понимать все, что связано с Китаем.

И Манивальд прекрасно понимал, почему они фанатики. Сам пытался изучать китайский язык, но быстро бросил. Мотивации не хватило. Нужна очень хорошая мотивация, чтобы преуспеть в этом деле, поскольку чертовы иероглифы никак не хотят застревать в памяти!

Проблема с тем, что своих шпионов к китайцам не заслать, а китайские шпионы, наоборот, заходят в изобилии и чувствуют себя как рыба в воде, была общей и для европейских, и для американских кланов. И даже более сложной для американских. Во-первых, китайская диаспора в США превышала три миллиона человек, и каждый из них мог легко выдать себя за американца, каким по паспорту и являлся. Во-вторых, сами американцы были чертовой смесью из представителей десятков наций, поэтому то, что называли американской культурой,

было фигнёй на постном масле. Культура Голливуда и Макдональдса, простая и примитивная до невозможности, позволяла более-менее образованному китайцу выдать себя за американца с легкостью. И ещё не факт, что при общении с кадровиком американского клана такого грамотного китайца не приняли бы за большего американца, чем сами американцы! Манивальд сам помнил, как офигевал, слушая выступления американского президента Джорджа Буша младшего. Того не зря называли самым тупым американским президентом за последние сто лет. Выдать себя за такого вот ковбоя и пройти проверку у кадровиков американского клана? Да в чем проблема вообще?

Так что приходилось смиряться с тем, что у китайцев точно есть шпионы в европейских и американских кланах, но не наоборот.

Письмо от Троя, в котором он сообщал, что сможет вернуть игроков альянса в основной мир, стало первой хорошей новостью за последние пару недель. Манивальд привык, что Трой всякой ерундой не мается, и его слову можно верить, поэтому тут же переслал его предложение всем лидерам альянса. Понятное дело, что они тоже по-хорошему всполошились, немедленно дав ему добро на встречу в самое ближайшее время прямо в его штаб-квартире. Чтобы, естественно, проверить, есть ли у гнома действительно такая возможность. А сами стали прибывать в назначенное место досрочно, не в силах ждать, и очень надеясь, что Трой действительно способен открывать порталы между мирами. Всем было невтерпёж – активы кланов в основном мире буквально сгорали на глазах под натиском армии нечисти. А им приходилось баловаться в параллельном мире прохождением данжей, да играть в прятки со слишком могучими кровавыми колдунами и нежитью.

– Представляю, сколько он с нас сдерет денег за свою услугу! – проворчал Гупта, появившийся одним из первых. Он особенно волновался, и Манивальд знал, почему, поскольку в индийском клане ему своего шпиона удалось завести. «Асуры» вчера едва не развалились на два клана, и Гупта чудом удержал ситуацию под контролем.

– Не больше, чем мы бы взяли с кого-нибудь в такой же ситуации! – пожал плечами Санада Юкимура.

– К сожалению, деваться нам некуда! – развел руками Ху Юньгэн, – все козыри у него на руках!

Все трое посмотрели на Манивальда, словно тот мог дать им точный ответ. В принципе, раньше Трой цены не загибал, и торговался не очень умело – поэтому Манивальд надеялся, что в этот раз всё будет так же. Нечего разбрасываться деньгами – ещё предстоит воевать с нечистью! Но вслух он говорить об этом не стал – мало ли, он ошибется со своими предположениями! Богатый жизненный опыт говорил, что его тут же обвинят в том, что он неправильно оценил ситуацию. А зачем ему это надо?

В этот момент из открывшегося портала вышел Трой. Манивальд, когда переписывался с ним, отметил, что тот даже не попросил сопровождения, получив координаты, словно уже был в его штаб-квартире, и ему было нетрудно открыть в нее портал. Или, что гораздо более вероятно, ему мог открыть портал в нее кто-то, кто в ней раньше был. И кто это такой, интересно?

Трой выглядел спокойным и уверенным. Поздоровался за руку с Манивальдом и Хань Сином, остальным кивнул. Потом громко спросил:

– Куда открыть портал в основном мире? Я бы предпочёл какой-нибудь хороший кабак, там сможем и условия обсудить!

При всем желании кланлидеров побыстрее убедиться в том, что гном действительно владеет донельзя нужным скилом, с открытием портала пришлось притормозить – по хорошим кабакам все до невозможности соскучились, а вкусы у игроков отличались. Что нравилось китайцу, категорически не подходило европейцу или индусу. Поднялся шум – все наперебой предлагали свои варианты кабаков. Да с таким азартом, словно уже приняли хорошо на грудь.

Нет, так, конечно, все были трезвыми, но уж больно отвыкли от хорошей еды и сервиса в параллельном мире. Еда, которая казалась Трою великолепной в номере за золотой в сутки, для искушенных и избалованных кланлидеров была простенькой. В элитном кабаке нормой было после посиделок заплатить за четверых сотню золотых монет!

Договориться удалось только через несколько минут – и так быстро лишь потому, что армия ада уже захватила большой кусок территории основного мира, и многие крутые кабаки были теперь недоступны. Только возникла проблемка – Трой в той местности отродясь не был. К счастью, небольшая.

– Да просто открой портал в основной мир, в любое место, где уже был, а дальше я открою портал в «Золотую утку», – нетерпеливо сказал Джон Смит III. Неожиданно для американца он оказался гурманом с хорошим вкусом. Именно он первым и предложил этот кабак.

Так и сделали. Трой взял и открыл портал на поляне прямо около границы нубятника, в который им уже хода не было. Манивальд даже призадумался – не желает ли он тем самым на что-то всем намекнуть? Так сказать, сравнить себя, нуба, с могущественными кланлидерами, вынужденными полагаться на его помощь.

Обнаружив, что Трой не обманул, и они действительно вернулись в основной мир, часть кланлидеров, из тех, что возглавляли второстепенные кланы, начала ликовать и поздравлять друг друга. Их более опытные коллеги из первой десятки смотрели на них с укоризной – они-то не забыли, что ещё предстоит торг с ним об условиях переброски в основной мир игроков. И вот таким ликованием недалёковидные кланлидеры давали Трою понять, что цены можно задирать.

Следующим порталом прибыли к ресторану. Двухэтажное здание снаружи не казалось большим, и, учитывая местные цены, ресторан и не нуждался в большом здании. На кланлидеров второстепенных кланов, попавших сюда впервые, произвело впечатление то, что стены здания были возведены из огромной толщины отполированных брёвен. Кланлидеры более серьёзных кланов никакого удивления не выказали – кухня тут была, и в самом деле, очень хороша, и местечко часто использовали для переговоров, а иногда и просто, чтобы посидеть, наслаждаясь едой. Ранее ресторан активно посещали знатные НПС, но сейчас, видимо, из-за войны, он был практически пуст. Так что место нашлось всем прибывшим гостям.

Неспешно рассевшись за большие лакированные столы, заказали у услужливо поспешивших к гостям официантов выбранные блюда. Ресторан был хорошим компромиссом для белых и азиатов – наряду с европейской, в нём была и китайская, и индийская кухни. Радость кланлидеров, сумевших успешно вернуться из параллельного мира была бы полной, если бы не предстоявший торг с Троем. Ясно было, что у него уникальный скил, и всем было интересно, на какую сумму придётся раскошелиться?

Сам же Трой, словно и не замечая постоянно кидаемых на него взглядов, удобно устроился за столиком с тремя китайскими кланлидерами из первой десятки, за который его пригласил Хань Син. Даже в выборе еды он доверился китайцам, и Манивальд признал этот шаг разумным – обижать Троя перед торгом слишком острой или неприятной для европейца едой те явно не будут. Так что в данный момент гном наслаждался уткой по-пекински, а рядом с ним стояло ещё три блюда с морепродуктами. В отличие от земных ресторанов в «Эгиде» долго томиться в ожидании блюд не приходилось.

Наконец, когда первый голод был утолен, кланлидер одного из самых второстепенных кланов не выдержал, и воскликнул:

– Ну так что же, Трой! Какова цена за то, чтобы перебросить наши войска сюда? Надеюсь, ты учтешь и то, что идёт война, и разбить армию ада и в твоих интересах!

– Да я как бы в параллельном мире живу, и никаких активов в основном у меня и нет! – с ходу отверг неуклюжую попытку сбросить цену Трой. Аккуратно положив кость от обглоданной утиной ножки обратно в тарелку, он озвучил цены. После этого на всем этаже ресто-

рана наступила тишина – кланлидеры считали и прикидывали, как им реагировать. Доступ и помощь в прохождении лучшего данжа клана – это ерунда. А вот суммы, исчисляющиеся сотнями тысяч золотых монет...

– Ну, блин, рупь за вход, и пять за выход! – возмутился один из кланлидеров, – получается, что войти в параллельный мир было намного дешевле, чем его покинуть!

– Ну, собственно, это и есть моё финальное предложение! – жизнерадостно сказал Трой, – надо вам вернуть войска, соглашайтесь. Ну, а если хотите подумать, то я не против. Не гарантирую, конечно, что долго ещё буду играть в эту игру, и даже не знаю, что вы будете делать, если однажды решите принять моё предложение, а меня в ней уже не будет!

Глава 3

Невеста для Перфундара

В то, что он бросит играть в игру, в которой может, если всё срастётся с обсуждаемой сделкой, сразу поднять несколько сотен тысяч долларов, никто, конечно, не поверил. Нет на свете таких людей, чтобы взяли и отказались от таких денег. Даже очень богатые люди потому и богаты, что никогда не отказываются от таких возможностей. Но Трой таким ответом ещё раз сумел подчеркнуть то, что никакой альтернативы у его предложения нет. Штурмовать туннели невозможно – моментально появятся кровавые колдуны или армия дракона, и с удовольствием, в очередной раз, показательно разобьют игроков. А это всем уже надоело до тошноты.

Естественно, Манивальд был шокирован особой ценой для его клана. С его точки зрения, вопрос был спорный, но в данный момент рулили не юристы, а уникальность предложения Троя на рынке. Поэтому он взял и спросил его громко, почему такая высокая цена именно для его клана. Он, конечно, знал, почему, но появилась надежда на то, что, если Трой озвучит причину, другим кланам придётся скинуться, чтобы компенсировать ему, по крайней мере, часть расходов. Трой не подвел – напомнил о сути первоначального соглашения о проходе кланов альянса в параллельный мир, с выплатой за каждый клан дополнительной суммы лично ему, и спросил, почему его не соблюли, когда пригласили в альянс еще 72 клана?

Завязались споры. Кланов, которые не заплатили за проход в параллельный мир по пятьдесят тысяч, поскольку Манивальд в своё время на этом не настоял, конечно, подняли крик, что их тогда никто не просил об этом. Постепенно спор зашёл в тупик.

– Не думаешь, что не очень разумно поступил, привезя нас всех в основной мир? – спросил кланлидер ещё менее значимого клана, чем тот, что начал торг с гномом, – мы уже здесь, и можем по новой набирать игроков, усиливая свои кланы!

Ну что сказать! Большинство остальных кланлидеров поморщились ещё до ответа Троя. Нифига себе упрёк! Гном поступил очень по-дружески, вывезя их в приличный кабац вперые за несколько месяцев. Мог ведь ограничиться парой кланлидеров, чисто, чтобы подтвердить, что у него есть нужный скил. За эту услугу у приличных людей он может как раз просить больше, а не меньше!

– Не, ничего не выйдет! – покачал головой Трой, – во-первых, тут набирать, кроме нубов, особенно некого, вы всех крутых игроков за собой в параллельный мир увели. А во-вторых, кто пойдёт в клан, кланлидер которого сбежал в основной мир, бросив своих подчинённых? Он же и с новичками так же поступить может!

Все примолкли – а что тут сказать? Всё верно!

В конце концов, всё же, когда убедились, что Трой никак на торг не нацелен, пришлось пойти на попятную. Альтернативы не было – в основной мир надо было возвращаться. Для клана Манивальда постановили скинуться всем понемногу, включая топ-десять кланов. Затем договорились, что деньги соберут в течение двух часов, и положат их в лот на рынке, с условием, что Трой их получит, когда откроет оговоренное количество порталов в основной мир для всех восьми десятков кланов. Система не даст обмануть друг друга. А начать перебрасывать войска решили завтра с самого рассвета – нечего терять время.

Трой, параллельный мир

Вернув всех кланлидеров из трактира обратно в параллельный мир, я степенно отправился в чашу леса, из которой и пришёл на мероприятие. Настроение было прекрасным – нужную сумму я из кланлидеров выбить смог. Тем не менее, на радостях я в портал прыгать не стал,

напротив, двигался максимально медленно, чтобы дождаться доклада моих ассасинов, в изобилии расставленных по местности. Они должны были убедиться, что никто за мной не следует, в попытке найти, где я живу. Конечно, с точки зрения здравого смысла это было бы глупо – раздражать меня слежкой в той ситуации, в какой оказались кланы. Но вот во что я верил, так это в то, что степень человеческой глупости пределов не имеет, и вскоре в этом убедился. Звякнуло письмо от Галатиана, которого я приставил к ассасинам для связи:

– Таки один придурок за тобой крадётся! Ассасин, рассчитывает, видимо, что ты его не заметишь!

Не, ну что за люди! Любопытство явно доминирует над здравым смыслом! А если я обижусь, и, выяснив, из чьего клана ассасин, откажу всему клану в эвакуации из параллельного мира?

Но пока что я просто поставил две невидимые эльфийские ловушки, и отправил письмо Галатиану с просьбой не спугнуть моего преследователя. В ответ получил короткое «Ок», после чего пошёл дальше, в ожидании момента, когда ассасин попадётся в западню.

Ждать пришлось недолго. Оборвавшийся крик стал тем сигналом, которого я ждал. Тут же поспешил обратно, посмотреть, какой из кланов альянса повёл себя так неосторожно. Оказалось, что альянс вообще не причём. Зря я себя растравливал – ассасин был из клана, что точно в альянс не входил. Клан этот назывался Хальгарнар. Покопавшись в памяти, я вспомнил парочку из него, ту самую, в которой девица погибла в стычке с чертями, а парень бросил гнома-НПС на произвол судьбы. Вспомнил и где-то услышанные разговоры о том, что этот клан состоит из каких-то редкостных отморожков из Скандинавии. А они как узнали о том, что у меня появился полезный для них скил???

Быстрый допрос влипшего в мою сеть ассасина дело прояснил – оказалось, что у этого крупного и влиятельного клана были свои шпионы в альянсе, которые и сообщили его руководству о сути наших переговоров. И, едва придя в себя, ассасин тут же заявил, что уполномочен организовать переговоры с Тор Маттуром, лидером клана.

– А что ты, чудо луковое, крался за мной, вместо того, чтобы просто подойти и поговорить? – спросил я попаданца в мою ловушку, не спеша освобождать его из сети. Путём долгой практики я уже установил, что вести переговоры с теми, кто надёжно связан, гораздо удобнее, чем с теми, кто свободен и в любой момент может либо напасть, либо скрыться с глаз долой.

– Кланлидер приказал мне выйти на контакт только если я буду полностью уверен, что никто из альянса Вас не сопровождает! – чрезвычайно вежливо ответил на мой вопрос ассасин, что тоже не вызвало у меня удивления. Чем крепче ты спутан сетями, тем вежливее обычно становишься.

– Ну, думаю, теперь ты уверен, что никого больше нет, так что я тебя освобожу, и жду письма от твоего кланлидера! – подвёл итог предварительных переговоров я, – также искренне надеюсь на твоё благоразумие. А если по-простому, то не рекомендую больше за мной следить – ещё раз замечу, просто сразу убью!

Ассасин, уровень которого превышал мой на восемь десятков, безропотно выслушал и моё предложение, и предупреждение, часто-часто кивая в знак того, что всё осознал правильно. Освободив его из ловушки, я демонстративно остался стоять рядом. Сообразив, что я от него жду, он открыл портал и исчез в нём.

Письмо от Тор Маттура пришло ещё до того, как мы вернулись в Двалгуин. В нём содержалось предложение встретиться и обсудить условия, на которых я могу переправить скандинавов в основной мир. Я ничего против не имел – деньги от скандинавов были для меня ничего не хуже денег от китайцев или индусов. Я вообще не расист в отношении денежных знаков, которые могут заработать.

Встречу с Тор Маттуром назначил возле Даблвира через три часа. Конечно, можно было просто письмом отправить условия, которые и так были понятны – клан по мощи входил

в первую десятку, так что тариф я могу использовать аналогичный тем, что уже выставил ведущим кланам альянса. Но я всё же решил лично повстречаться с кланлидером. Было любопытно, что это за клан такой, что сумел, не входя в альянс, самостоятельно попасть в параллельный мир? Это однозначно означало, что, какими бы отморозками не прослыли члены этого клана в игре, между ушами у них есть эффективно функционирующий мозг. А встречу с Тор Маттуром назначил через три часа, чтобы успеть проголодаться после только что состоявшегося банкета – мне всё так понравилось в ресторане, что я был искренне готов продолжить свои кулинарные изыскания в основном мире. Кто, как не пресыщенные комфортом кланлидеры познакомят меня с лучшими значными местами? Ранее такой возможности кушать в дорогостоящих местах у меня не было – либо денег было мало, либо бегал от дракона, что к благостному вкушению блюд отнюдь не располагало. Какое тут наслаждение вкусом еды, когда сидишь и подсчитываешь в уме, сколько дракону осталось лететь до местонахождения твоей тушки?

Одно было жаль – Адельхейд я с собой на переговоры взять не мог. Нечего снабжать игроков информацией о моих болевых точках. Так что пока просто лично проверю уровень готовности в элитных кабаках, а уже потом посещу их вместе с Адельхейд!

Настроение, в целом, у меня было преотличное. Я и не подозревал раньше, как меня угнетало то, что я оказался заперт в параллельном мире. Да, я реально сделал правильный выбор, когда Гномий Бог спросил меня, что за награду я хочу получить. Перемещение между мирами – это свобода, а свобода – бесценна! Вот, к примеру, если дракон вдруг сорвётся из-под влияния Иовиллы, и вспомнит, что должен меня грохнуть – так я теперь просто свалю в основной мир, и буду с любопытством смотреть, получится ли у него, преследуя меня, пройти туннель, занятый армией ада. Не факт – нечисть окопалась там очень серьёзно, ожидая удара со стороны альянса, а дракон как раз наиболее уязвим в теснинах. Так что да, портал между мирами – однозначно, лучший подарок для гнома с могущественными врагами!

Итак, у меня есть три часа времени. Очень кстати, учитывая, что не стоит тянуть до дедлайна по квесту от Перфундара, по поводу его женитьбы. Санкции там за невыполнение были такими, что надо было его побыстрее закрывать. И, поскольку у меня теперь есть возможность найти ему невесту в основном мире, тянуть я с этим не буду!

Тут же задумался над стратегией. Так, вариант, по которому я сам рвану шастать по монаршим дворам основного мира, я тут же и отверг. Граф я или не граф – большого значения иметь не будет, там война у всех, и никому нет дела до какого-то странного пришлого аристократа. Разве что предложат в местную армию вступить, а с потенциальными невестами никто знакомить не будет.

Второй вариант был прихватить с собой Перфундара – вот тут уже было бы легче, короля примут сразу, и он тут же сможет себе и будущую женушку присмотреть. Но и от этого варианта я отказался – мне было нужно не только женить Перфундара, но и сделать это так, чтобы у меня потом не возникло проблем. Мало ли какую он себе стерву найдёт, на лицо приятную – а она потом, в статусе королевской супруги начнёт из него верёвки вить, и жизнь всем вокруг портить. Поэтому мне надо было вначале подобрать для него варианты, затем навести справки о характере потенциальных невест, и только потом тащить жениха знакомиться. Да, именно так, и не иначе!

Решил, что лучшим вариантом для меня будет обратиться по этому вопросу к Глендаину III. Теперь, когда отношения у нас с ним были самыми что ни на есть хорошими, он мне однозначно поможет. Да он и не был против помочь, когда я к нему уже раньше обращался, но при дворе воюющей армии у него, понятное дело, такой невесты не нашлось. А теперь всё иначе – он мне тем более окажет содействие, что и сам, небось, будет рад наведаться вновь в основной мир!

Через десять минут я уже заходил на базу армии двух королев. Гномы, что встречались на пути, были очень сердечны – знали о моей роли в пробуждении Гномьего Бога. Орки были

поддержанней – им, видимо, было обидно, что у гномов теперь есть пробужденный бог, а у орков нет. Но враждебности всё равно не было.

В этот раз, поскольку дело по пробуждению Гномьего Бога было завершено, и больше таиться не было необходимости, я проследовал сразу в тронный зал, не пытаясь получить отдельную аудиенцию у Глендаина.

Никто томить меня на входе не стал, и вскоре я уже стоял перед королями.

– А, Трой! – воскликнул Глендаин, похоже, бывший в изрядном подпитии, – что расскажешь новенького?

Вахтиган Урлан мне просто кивнул, не став ничего говорить.

– Нужна Ваша помощь, Ваше Величество! – сказал я, – по делу о женитьбе короля Перфундара!

Глендаин вначале немного подвис, но потом, вспомнив, в чем суть вопроса, ответил:

– Так там же у нас проблема с невестами возникла – нет их здесь!

– Ситуация изменилась! – скромно сказал я, – теперь я научился открывать порталы между двумя мирами, этим и основным!

На несколько секунд в зале повисла мёртвая тишина. Тронный зал не тронный зал – гномы, и, в особенности еще более неотесанные орки из свит королей болтали, по обыкновению, не переставая. Но, как оказалось, и то, что происходит вокруг, мимо ушей не пропускали. Поэтому теперь все и стихли – осмысливали ситуацию. А у меня по лицу расплзлась широкая улыбка – кажется, вскоре я получу ещё и заказ на эвакуацию и армии двух королей в основной мир! Как-то сразу я над этим не подумал, так бывает, когда всё на бегу соображаешь. Но теперь, когда я увидел реакцию на мои слова, всё стало ясно – у орков и гномов тоже земли их королевства под угрозой наступающей армии ада. А улыбка моя была широкой, поскольку я знал, что клиент платежеспособен – король гномов прямо на моих глазах превратил один миллион в три. Классическое религиозное чудо! Да и орки вряд ли последний месяц лаптями щи хлебали – наверняка и у них с золотишком всё неплохо. Вот только хороший вопрос – сколько попросить за переброс армии двух королей? Явно не стоит ломить ту же цену, что и с игроков, поскольку чрезмерная цена может уронить мою репутацию у королей. Это мне совсем ни к чему! Мне ещё у них могут понадобиться квесты и различная помощь!

Моя новость тут же затмила тему про невест. Глендаин и Вахтиган немедленно засыпали меня кучей вопросов – есть ли ограничения на количество порталов в сутки? Обычного ли размера порталы, и какова их длительность? Сколько будет стоить перебросить их солдат обратно в основной мир? Могу ли я начать прямо сейчас?

Степенно начал отвечать на вопросы, но в выгодном для меня порядке: порталы обычные, ограничений на количество нет (Гномий Бог не стал позориться, и выдал мне награду по полной), начать прямо сейчас не могу – плотное расписание по переброске войск альянса. И даже назвал цену, за которую буду перебрасывать солдат альянса в основной мир. С ответом на последний вопрос – сколько будет стоить переброска войск двух армий – сознательно затянул. Передо мной, всё же, два венценосных квестодателя! Самый высший уровень, может, помимо денег ещё что-то интересное смогут предложить? За деньги в игре всё не купишь, а у королей должны быть ресурсы, которых нет в продаже.

Хотя нет, вспомнил, что есть уровень и повыше королевского – да тот же Гномий Бог! Интересно было бы получить и от него квестик! Божественного уровня!

Заминка сработала – одно за другим мигнули два уведомления:

Король Вахтиган Урлан просит Вас перебросить его армию в основной мир. Награда: Доступ к фамильным квестам королевской семьи. Принять/отклонить?

Король Глендаин III просит Вас перебросить его армию в основной мир. Награда: Доступ к фамильным квестам королевской семьи. Принять/отклонить?

Во как! Вот что значит высокая репутация и большая нужда в твоих услугах! Ядерная смесь, однако!

Никогда ничего не слышал про фамильные королевские квесты, но мне уже стало предельно интересно. Судя по названию, и трофеи там должны быть королевскими! Прикольно и то, что впервые мне дали одинаковые квесты сразу два короля. Однозначно, это лучше денег, за деньги такое не купишь.

Дал согласие на квест, но вслух добавил:

– Буду признателен, если порталные свитки для переброски войск будут подготовлены за Ваш счёт, Ваши Величества!

К счастью, на эту мою поправку венценосные персоны отреагировали совершенно спокойно – мол, порталы открою бесплатно, не по двадцать тысяч золотых монет за штуку, и то хорошо! На свитки можно и потратиться!

А я всё же вернулся к вопросу, который мне нужно было решить как можно быстрее:

– Ваши Величества! Прямо сейчас могу перебросить вас в основной мир на часок-другой, мало ли, у вас дела есть, какие надо решить перед возвращением армий! Но это, невесту бы для Его Величества Перфундара, подсказали бы всё же!

Грубовато, но и короли у орков и гномов ребята нормальные, нос высоко не задирают с этикетом!

Короли, как и ожидал, не обиделись, а Глендаин сказал:

– И верно, ты же об этом упоминал! Ну, раз можно попасть в основной мир, то за невестой дело не станет! Порадуем нашего союзника!

– Отправляемся в основной мир! – сказал Вахтиган, сдвинув брови, – доставьте меня в мой дворец, а затем занимайтесь своими знатными невестами!

Хорошо, когда портал открываешь в присутствии королей – никуда за пределы базы идти не надо, можно отправляться прямо из коридора безо всякого штрафа к репутации. Естественно, что в окрестностях дворца Вахтигана я не был, поэтому подбросил его к кабаку, в котором недавно вёл переговоры с лидерами альянса, а оттуда он уже другим порталом отправился по своим делам. Договорились, что через два часа он прибудет сюда же. А Глендаин открыл портал в свой дворец, позвав меня с собой.

Конечно же, неожиданное и эффектное появление короля, давно уже ушедшего на войну, прямо из портала в его тронном зале, произвело неизгладимое впечатление на местных. Особенно был поражён чрезмерно толстый гном, кубарем скатившийся с трона. Да, с трона Глендаина! Вряд ли в его королевстве есть другие троны.

Я уже было начал волноваться, что тут тоже произошел государственный переворот, и нам с Глендаином придётся сейчас уносить поспешно ноги, но всё обошлось. Толстячок, с трудом восстановив равновесие после прыжка с трона, взревел:

– Братик!

И ломанулся навстречу Глендаину, широко расставив руки, чтобы его обнять. И на лице его читалась такая чистая незамутненная радость, что я тут же успокоился. Так не сыграешь! Похоже, с братом Глендаину повезло.

Так оно и оказалось. После крепких объятий, Глендаин представил меня своему брату, герцогу Гранбаду. Толстяк оказался славным парнем – немедленно взревел, чтобы накрывали на стол, обнял за чем-то и меня, а затем умчался лично проконтролировать процесс встречи вернувшегося короля, хотя слуги суеились уже вовсю, и никаких сомнений в том, что они не справятся, у меня лично не было.

Мы с Глендаином мигом оказались за огромным дубовым столом, размещённым в одном из углов просторного тронного зала. Было понятно, что королевство Глендаина обширно и могуче – иначе его тронный зал не был бы таким величественным. Если он и уступал трон-

ному залу Перфундара в древней гномьей столице, то совсем немного. А может, и вовсе не уступал – о вкусах не спорят, а я в древней гномьей архитектуре разбираюсь не очень.

Образовалась минутка относительного спокойствия, когда слуги стремительно перемещаясь, накрывали на стол, а мы с Глендаином хряпнули по кружке пива.

– Есть у меня идея, кого сосватать Перфундару! – сказал Глендаин, вытирая рукавом пену с усов, после чего задорно мне подмигнул.

Глава 4

Облом с невестой для Перфундара

– Эх, была не была – отдам ему свою дочку! – торжественно сказал король гномов.

Ну а я что – принцесса ведь, верно? Главное, чтобы не страшенькая была! А то перед Перфундаром будет жутко неудобно!

И тут в зал вернулся герцог, а за ним ворвался целый поток гномов. И все тоже с радостными лицами. Я так понял, придворные спешили засвидетельствовать своё почтение вернувшемуся королю. Сразу за поклонами начались и разговоры монарха с подданными, я особенно и не прислушивался. Просто придворные, исходя из иерархии, докладывали о том, что случилось за его отсутствие, а он либо кивал, либо уточнял детали. Ну а на кой мне инфа, сколько пшеницы куплено и положено в закрома, сколько доспехов изготовлено для армии, сколько пива заготовлено для хранения? Навострил уши я только когда речь зашла о делах военных. Но и с ними всё было не очень интересно – поскольку Глендаин забрал с собой в параллельный мир почти всю армию, в созданное для сражения с нечистой войско отправили только тысячу солдат. Больших потерь у них не было, они в последние недели либо отступали, либо держали оборону против армии ада. Вместе с армией, частью которой были.

Меня только немного удивляло, что за столом сидим лишь мы вдвоем с Глендаином. Сначала я решил, что у гномов в основном мире этикет отличается от принятого в параллельном мире – на моей памяти, если Перфундар садился обедать, то всех звали за стол. Затем вспомнил, что на базе армии двух королей и сам саживал за обеденным столом с королями. Подумал, что, возможно, дело в разном этикете во время военных походов, и во дворце короля. Ну, а что касается Перфундара, то у него уже и не гномье королевство, по сути дела. Приняв под крыло всех выживших, он, похоже, отказался и от жёсткого этикета. На этой мысли я раздраженно тряхнул головой – вот нет у меня дела важнее, чем рассуждать, почему все стоят, пока мы вдвоем сидим!

Собственно говоря, я бы лучше взглянул на принцессу, но никаких молодых гномих рядом с королём не было. Была одна постарше в толпе придворных перед столом, явно его жена, судя по тому, как она преданно смотрела на короля. Подошла бы поближе, разобрался бы по нику, там явно будет прописан её социальный статус, но пока расстояние не позволяло. Красивая, несмотря на возраст, если дочка в неё, то у Перфундара будет праздник. Хотя я бы предпочел лично взглянуть на неё и сам, чтобы убедиться, что предлагаю Перфундару достойный вариант! И справки бы навести о характере, учитывая, какое влияние молодая жена будет оказывать на мужа!

Похоже, король догадался о ходе моих мыслей, потому как, едва поток докладов иссяк, поднял голову, и спросил:

– Дорогая, а дочурка где? Есть у меня идея по поводу её замужества!

Королева – в этом больше сомнений у меня не было – тут же бросила испуганный взгляд на меня, явно решив, что Глендаин намекает на графа Троя. Фи – для целой принцессы какой-то граф в мужа!

– Мы нашли в параллельном мире местного короля, дорогая! – поспешил уточнить Глендаин, а то ситуация вышла неловкая, – очень достойный монарх, дочурке должен понравиться! Так где же моя Арлит?

– Через час должна быть здесь, мой супруг! – наконец, ответила королева по сути вопроса, явно демонстрируя немалое облегчение, – отправилась навестить свою двоюродную сестру! Но, если прикажешь, я пошлю за ней прямо сейчас!

– А и прикажу! – сказал Глендаин, поднимая очередной кубок с пивом.

Королева отдала нужный приказ всего лишь жестом, но пара её фрейлин, гревших уши рядом, тут же умчались его выполнять. Хорошо вышколенный персонал – это здорово! Я взглянул на королеву с уважением.

Теперь уже король принялся рассказывать о том, как обстоят дела с его военной экспедицией в параллельном мире. Было его описание очень героическим, правда, периодически он косился на меня. Дело касалось небольших нюансов – там, где он использовал выражения типа «предприняли стратегическое отступление, чтобы перегруппироваться и нанести больший урон противнику» можно было бы сказать и иначе – «были счастливы, что удалось унести ноги выжившим». Я же ведь знал, как дела на самом деле обстояли во всех битвах армии двух королей, а в некоторых и сам принимал участие. Но понимал также, что королевская версия не должна подвергаться ни малейшему сомнению с моей стороны, если мне важны хорошие отношения с Глендаином в будущем. Поэтому держался невозмутимо, и даже периодически кивал, словно в подтверждение рассказу монарха.

Один только раз мой покер-фейс треснул по швам – когда Глендаин рассказал, как удалось отступить с минимальным ущербом во время битвы с армией ада, упомянув при этом, что использовал свиток с древней магией кровавых колдунов. Мой мозг лихорадочно заработал, сопоставляя даты. Ну точно – никаких сомнений! Именно этот свиток и должен был стать причиной появления вселившейся в меня сущности кровавых колдунов! Не, ну надо же быть такими идиотами – скормливать сотни жертв древнему заклинанию, пробуждая его к жизни! Глендаин рад, что они тогда с орками спаслись, зато теперь в параллельном мире есть огромная проблема с кровавыми колдунами! А уж сколько мне лично эта эпопея крови испортила, и не передать словами! Ладно, я уже почти смирился с тем, что стал виртуальным персонажем компьютерной игры – но не терпел и не готов терпеть никаких попыток влияния на мой разум!

Впрочем, что сделано, то сделано, и я быстро подкорректировал выражение своего лица, чтобы не получить проблемы с королём. Надеюсь только, что ещё одного такого свитка у них не завалылось! А то ещё какую-нибудь чуму египетскую выпустят на волю, ума у них для этого, судя по прежним действиям, вполне хватит!

Рассказ короля прервался на событиях месячной давности – посланные королевой фрейлины вернулись в зал с совершенно паническим видом. Метнувшись к королеве, они начали что-то сбивчиво ей говорить, наплевав на то, что прерывают короля. Впрочем, злостное нарушение этикета оказалось неважно, когда королева, выслушав фрейлин, упала в обморок. Это, однозначно, стало событием похлеще!

– Да что там происходит, в конце концов! – не выдержал король, – и помогите моей жене, не стойте там столбом!

Королеву потащили на небольшую софу, положив на которую, принялись обмахивать её веером. А фрейлины затараторили, перебивая друг друга, с такой скоростью, что я уловил только имя «Арлит». Видимо, не больше понял и король, поскольку рявкнул:

– Так, тощая – замолчала! Вторая говорит!

– Её высочество принцесса Арлит пропала вместе со свитой! – исправно доложила в наступившей гробовой тишине вторая фрейлина, – когда открыли портал во дворец её светлости, обнаружили там следы боя!

– Нечисть, черт её подери! – подскочил из-за стола Глендаин, его глаза яростно засверкали, а щеки побагровели, – но тут же не должно быть нечисти! Фронт же далеко!

– Видимо, вражеская вылазка за линию фронта, Ваше Величество! – жёстко сказал, как припечатал, приземистый пожилой гном, всё лицо которого было покрыто шрамами, – нечасто, но так уже было!

Вот тебе и съездили на пару часиков проветриться! – расстроился я, – теперь вот принцессу нужно помогать разыскивать! Придётся расстараться, не бросишь же Глендаина в такой ситуации!

Самый плохой вариант – если принцессу прямо там на месте и убили. Что вполне могло произойти. Одна надежда была на то, что в армии ада ценили высокопоставленных пленников. Так что шанс был – конечно, в том случае, если удастся принцессу найти. Потому как главное предназначение знатных пленников – быть принесенными в жертву при проведении того или иного магического ритуала. Да уж, Глендаину не позавидуешь! Действовать надо быстро, если он хочет увидеть дочку живой!

Когда Глендаин осознал ситуацию, начался разбор полётов. Король рвал и метал, выясняя, кто отпустил его дочь с небольшой охраной шляться с визитами по родственникам в военное время. Ясное дело, что это королева облажалась по полной программе, но она упорно не желала приходить в себя. Вполне возможно, что услышала, как гневается король, и решила, что есть прямой смысл подольше прикинуться ветошью, чтобы не попасть под горячую руку.

Я посмотрел на часы. До встречи с главой скандинавского клана оставалось меньше двух часов. Как-то мы неконструктивно проводили время в такой кризисной ситуации! Но вошедшего в раж короля, орущего что-то грозное с выпученными глазами, никто из его подданных останавливать не рисковал. Пришлось мне самому вмешаться. Сами мы не местные, так что ничего он мне плохого не сделает!

– Его Величество! – завопил я, постаравшись перекрикнуть короля, – разыскивать надо принцессу! Может, Ваши маги могут помочь?

Помогло! Король замер в полной тишине, и глаза начали возвращаться на положенное им место в орбитах.

– Ты прав, граф, ты прав! – сказал он так спокойно, словно только что не орал, забрызгивая слюной все вокруг, – вот только по части розыска лучшие колдуны во всем мире у орков. Немедленно отправляемся к Вахтигану!

Быстро нашли гонца, который недавно относил послание во дворец к королю орков, и он открыл для нас портал. К Глендаину присоединилась делегация из двух десятков придворных – с меньшей свитой в гости королю ходить зазорно, какая бы там ни была ситуация.

Выйдя из портала, чуть не влипли в проблемы. За прошедшие месяцы ранее враждовавшие орки и гномы неплохо сблизились в параллельном мире, сражаясь с могущественными врагами. Но это нисколько не касалось орков, не пошедших на войну. Для них гномы по-прежнему были врагами, с которыми сражались и их предки, и они сами. Так что, едва мы все вышли из портала, как оказались окружены сотней очень злобно смотревших на нас орков, вооружённых до зубов. Их самострелы были нацелены нам в животы, а огромные волки у их ног злобно скалили на нас зубы, готовые атаковать по первой команде. Напряжение спало, только когда они увидели, что один из нежеланных гостей является королём – тут уже дело было явно выше их компетенции. Одно дело атаковать каких-то странных гномов, вывалившихся из портала около самого охраняемого в стране объекта, а другое – напасть на короля, прибывшего со свитой нанести визит их монарху. Тут уже дело Вахтигана решать, что делать, а не их. Тем более, что король недавно как раз и появился после длительного отсутствия!

Гонец от орков убежал во дворец, и через пару минут прибежал один из придворных Вахтигана.

– Уберите оружие, дурачье, это наши союзники! – приказал он, после чего охрана ступала и исчезла так быстро, словно никого тут кроме нас отродясь и не было! А придворный повёл нас к Вахтигану.

Естественно, венценосный орк немало удивился нашему появлению.

– Быстро же вы соскучились! – дружелюбно сказал он, когда нас ввели в его тронную залу. В ней у меня шанса побывать ещё не было, но оно того стоило. Пока Глендаин объяснял сразу помрачневшему Вахтигану причину нашего визита, я успел оглядеться. Орки выглядели намного примитивней гномов, и также зачастую и общались. Но тронная зала короля орков

была и больше по размеру, и более красочно отделана, чем у короля гномов! Какая-то загадка, однако!

– Не думали обратиться за помощью к своему пробужденному Богу? – спросил Вахтиган, – будь у меня такой козырь, я бы его использовал!

– Увы, бог только пробужден, и ему нельзя пока отвлекаться на наши дела, прежде чем он войдёт в полную силу! – ответил Глендаин.

– Эх, надо было мне договориться с Троем несколько недель назад, чтобы он, заодно, пробудил и нашего Бога Орков! – сказал Вахтиган буднично, – но кто же знал, что вы таким делом занялись! Вот Бог Орков нам бы сейчас точно помог!

Я похолодел. Вот кем-кем, а примитивом король орков не был. Это вовсе не простая болтовня, Вахтиган явно прощупывает меня и Глендаина. Вполне возможно, хочет нас озадачить призывом Бога Орков как условием своей помощи. А мне это надо, учитывая, сколько пришлось побегать, чтобы призвать Гномьего Бога? Не надо! Хотя... Гномий Бог очень щедро одарил меня за мои услуги! Может, Бог Орков будет не менее щедр? Хотя, что тоже возможно, он ненавидит гномов, и просто прихлопнет гнома, оказавшегося рядом при его пробуждении. А потом уже только выяснит, как этот гном был полезен и выскажет официальные соболезнования. И смысл мне с них? Я пока полчаса буду воскресать, а потом возвращаться на место призыва, он уже раздаст награды выжившим, и будет таков, велев всем строить храмы для его закрепления в обоих мирах. Так себе вариант, учитывая неизбежные хлопоты с призывом!

– Вахтиган, не время сейчас обсуждать нереальные варианты! – вздохнул Глендаин, – все знают, на что способны твои колдуны в поиске пропавших! Лучше мастеров просто нет! Помоги мне с дочкой, а потом уже обсудим, чем я могу быть тебе полезен! Ты знаешь, что я в долгу не останусь!

Вахтиган кивнул, и перешёл к делу.

– Ты прав, мой друг, мои колдуны лучшие по этой части! – согласился он, – но самые сильные из них сейчас в параллельном мире. Их нужно привести сюда, и выполнить всё, что они потребуют. Скорее всего, для поиска им понадобится одежда принцессы, или её личные вещи.

Оба короля посмотрели на меня. Через минуту я уже открывал для них портал в параллельный мир прямо из тронного зала.

Там мы долго не задержались – прихватили трёх колдунов-орков, в которых Вахтиган ткнул пальцем, и отправились во дворец Глендаина. Хоть первоначально и не планировали. Просто самый опытный из колдунов, весь такой в морщинах и седых волосах, внушающих доверие к его магическому мастерству, сказал, что поисковое заклинание сработает успешнее, если его проводить с места, где недавно находился пропавший.

Поэтому, попав во дворец, мы прямиком отправились в спальню принцессы. Судя по тому, как озираясь по дороге Вахтиган, он ещё ни разу в гостях у Глендаина не был. А меня заинтересовали покои принцессы. Выглядели они очень стильно. Какое-то непередаваемо уютное сочетание цветов, мебели, и лепнины на стенах. Правда, присмотревшись повнимательнее, я увидел, что это не лепнина, а вырезанные прямо в скале узоры. Решил, что стоит однажды попробовать привести сюда Адельхейд – ей может понравиться, она как раз в поисках новых идей по отделке своей спальни. Да, однозначно стоит попробовать напроситься вместе с ней в гости! Но это, конечно, в том случае, если нам удастся принцессу выручить! Иначе в эту комнату будет не попасть – я не смогу попросить Глендаина показать моей жене обстановочку в комнатах его покойной дочери, как бы мне там отделка ни понравилась.

Колдуны-орки не стали тянуть. Для проведения ритуала они выбрали место прямо между кроватью принцессы и окном. Слуги по их указанию притащили щётку с волосами принцессы, а затем один из колдунов сказал, что ритуал пройдёт успешнее, если будет использована и кровь ближайшего родственника.

Вот тут возникла небольшая заминка – в магическом мире отдавать свою кровь в чужие руки не принято. Можно напроситься на большие неприятности, если её потом захотят использовать против тебя. Поэтому сразу же выразившего готовность помочь Глендаина тут же притормозили его собственные маги, буквально грудью заслонившие его от колдунов-орков. И обижаться на них он не стал – у магов работа такая.

Маги Глендаина заявили, что получить королевскую кровь возможно, если они тоже будут участвовать в ритуале, чтобы убедиться, что вся королевская кровь будет полностью использована. Колдуны Вахтигана заявили в ответ, что вовсе не намерены «кого угодно» обучать своим тайным ритуалам. Маги-гномы обиделись на «кого угодно», и разгорелся спор, переходящий на личности. У них морщин и седых волос было не меньше, чем у орков, и они себя тоже ценили как профессионалов.

Спустя пары минут выяснения отношений между магами-гномами и колдунами-орками, вмешался Вахтиган:

– Сделаем так, – сказал он, – мои колдуны принесут клятву, что израсходуют всю кровь без остатка, и никакого вреда это Глендаину не принесёт. Это всех устроит?

– Конечно, Ваше Величество, – поклонился ему самый старый колдун-орк, – но есть одно уточнение. Лучше взять кровь матери, а не отца.

Заявление прозвучало так себе, поскольку было с двойным дном. Может, действительно, кровь матери даст лучший результат, а может, Глендаину только что намекнули, что он вовсе не обязательно отец своей дочери. И за менее неудачные обороты речи войны объявляли!

Но Глендаин предпочёл не обижаться – не в той он был ситуации. Тут же из соседней комнаты привели бледную, как стена, королеву, всю в слезах. Что там немного крови – она была готова отдать что угодно для спасения своей дочери! Деликатный порез кинжалом по пальцу, и четыре капли крови капали прямо на собранные с расчесок тёмные волосы принцессы, лежащие по центру её кровати. Я бы и дальше посмотрел, но на этом спектакль для зрителей закончился – колдуны принесли клятву, что не будут злоупотреблять полученной кровью королевы, и попросили всех удалиться – им предстояло провести ритуал. Вышел со всеми даже Вахтиган – что меня удивило. Похоже, некоторые тайны в колдовском цеху охраняются очень сильно!

Всё же не смог сдержать своё любопытство – краем глаза показал Дхакуну на дверь, за которой начинался ритуал. Кивнув, призрак исчез в стене. Надеюсь, он будет осторожен, и колдуны его не засекут. Ни на одном из них не заметил амулета, как на мне, позволяющего видеть призраков. Впрочем, учитывая его стоимость, это и не удивительно! Да и до этого, ни разу не было ситуации, когда кто-то смог засечь Дхакуна, постоянно присутствующего рядом со мной. Конечно, кроме тех случаев, когда я сам просил его перейти в видимую форму.

Все молчали – происходящее за стеной было настолько важно, что рассуждать на другие темы казалось кощунством. Колдуны обещали ответить на два вопроса, если всё у них получится – а именно, жива ли принцесса, и где примерно она находится.

В тягостной тишине мы ждали результата. Прошло несколько минут. В соседней комнате что-то затрещало. Затем снова всё стихло, но мы услышали шаги к двери. Похоже, колдуны закончили и шли к нам сообщить об итогах ритуала.

Глава 5

Миссия по спасению

Ещё до их появления из стены вылез Дхакун, и поднял вверх большой палец – мол, всё получилось! Я выдохнул и улыбнулся – с принцессой я был незнаком, но за Глендаина переживал. Да и невеста мне была для Перфундара нужна кровь из носа! Мало ли он эту забракует, нужно будет время найти другую.

Вышедшие колдуны сообщили то, что я и так уже знал – ритуал сработал на отлично! Девушка была жива, и колдуны выяснили, где она!

Как заметил их главный:

– Первый раз все так удачно совпало – у нас было и место, в котором совсем недавно была девушка, и её волосы, и кровь одного из родителей! Обычно ритуал приходится использовать через несколько дней после пропажи, когда первый фактор совсем ослабевает!

Но никого не волновала его статистика по другим случаям – оба короля потребовали немедленно указать место на карте. Сотня шагов по дворцу – и мы оказались в очень интересной комнате. Метров шесть на шесть, дубовый стол по центру метра три по диагонали, а на нём – расстелена самая подробная карта основного мира, что я когда-либо вообще видел! Удивлённо смотрел не только я – выражение лица Вахтигана свидетельствовало, что в его дворце такой карты нет, но теперь обязательно появится!

Предводитель колдунов осторожно опустил на карту небольшую медную монетку, густо покрытую патиной, поставив её на ребро. Я заметил, что монета покрыта кровью, а на ребре к ней прилип волосок. Монета тут же покатила по карте, словно была живой, пока не замерла в полуметре от места старта.

– Вот там и держат девушку! – сказал он.

Понятное дело, что тут же страсти закипели. Придворные наперебой принялись рассказывать, что знают об этой местности, горя желанием помочь. Вот только голоса их сливались в один, и Глендаин взмахнул рукой, призывая всех к тишине.

– По очереди, по старшинству! – приказал он, как только все смолкли.

– Скорее всего, это не подземелье, а открытая местность, Ваше Величество, – начал говорить гном с самым румяным лицом, – бывал в тех краях, скал там точно нет. Равнина, очень плодородная почва, давно свели лес, чтобы растить зерновые. Ранее там было людское королевство Дарбик, но его быстро захватила армия ада. Где-то в конце первой недели, считая с момента, как нечисть ворвалась в основной мир.

– Всё верно, Ваше Величество, ни скал, ни деревьев! – тут же заговорил второй придворный, необычно высокий для гнома, – я практически был на том самом месте, там небольшая деревня!

– Что не подземелье, то хорошо, легче штурмовать, но очень открытая местность, незаметно днём не подобраться! – продолжил за ним третий, гном-толстячок.

– Ох, как не хочется ждать темноты! – вздохнул король, – но ничего не поделать, придется. Наша задача – спасти принцессу, а не вступить в открытый бой! И без предварительной разведки шансы преуспеть невелики!

– Как стемнеет, мой пет сможет очень качественно провести разведку, Ваше Величество! – встрял в дискуссию и я, – всё распишет так подробно, что Вам покажется, что Вы с ним там были!

На том и порешили. Что подождём до темноты, затем мой Принц проведёт разведку, и на основании его разведанных решим, что делать дальше. После этого короли разрешили вернуть их на базу в параллельном мире, чтобы начать готовить армии к возможной вылазке. А я

до темноты вполне успевал встретиться с Тор Маттуром, обсудив с ним стоимость переброски его войск в основной мир.

Когда уже прощался с Глендаином и Вахтиганом, вспыхнуло уведомление:

– Король Глендаин III просит помочь в разведке местности и вызволении из плена своей дочери, принцессы Арлит! Награда: 20000 опыта, 2600 золотых, плюс восемь к репутации в отношениях с королем.

Тут же принял квест, и отправился в Двалгуин.

Время до встречи со скандинавом пролетело незаметно – посидел в таверне с Адельхейд и появившимся в игре Галатианом, приказал своим бойцам быть наготове на случай, если они понадобятся в освобождении принцессы. Галатиан, понятное дело, вызвался и лично поучаствовать в этой акции.

С Тор Маттуром пересеклись возле грота в Даблвире – ту же полянку, на которой встречался с лидерами альянса, решил не использовать, мало ли, они приказали установить за ней слежку. Конечно, когда я перекину игроков скандинавского клана в основной мир, они обо всём догадаются, но лучше это будет потом, чем сейчас. Мало ли, у них какие-то серьезные противоречия с этим кланом, которые могут вылиться в немедленное столкновение. Пусть, если хотят, сражаются между собой в основном мире, если им будет армии ада мало, и уже без меня.

Тор Маттур прибыл минута в минуту, что уже говорило в его пользу. На отморозка он похож не был – глаза светились умом. Конечно, и отморозки бывают умными, но вот как-то не сложилось у меня о нём представление как о безумном берсерке, сначала бросающимся в битву, а потом уже думающем, зачем он это сделал?

– И как вы сумели уговорить короля эльфов взять вас с собой? – спросил я его, надо же было с чего-то начинать разговор. Тем более я, начав припоминать все, что знаю про клан скандинавов, вспомнил и про то, что в мою бытность кровавым колдуном одного из их игроков притащили мои подручные и обратили на алтаре. А потом он и вообще исчез. Но перед этим успел рассказать, что в параллельный мир клан Хальгарнар проник вместе с эльфами.

Вопрос этот, действительно, вызывал у меня любопытство. Зная лично короля эльфов, я понимал, что это вряд ли было просто.

И, кстати, только в этот момент подумал, что эльфы тоже могут быть заинтересованы в возвращении в основной мир. Лес им тут кровавые колдуны серьёзно испортили, вполне может быть, что им теперь в нем не очень и комфортно. Надо будет и к ним наведаться с предложением по переброске! Вот только что попросить у короля эльфов? Ха, а может, очередную прокачку? Но надо еще подумать!

– Давай пока не будем обсуждать такие тонкости, – уклонился от ответа кланлидер, – сначала продемонстрируй, что реально можешь сделать то, что предлагаешь на рынке.

Можно было, в принципе, вступить в пикировку – я пока что ещё не предлагал ему ничего, и он сам выступил с инициативой о встрече. Но я никогда не любил жонглировать словами – толку, с этого, обычно немного. Люди, у которых есть возможность достигнуть взаимовыгодных условий, обычно найдут варианты уладить своё дело и без моря слов. Тем более у меня эксклюзив, и я могу гнуть свою линию, не распыляясь на болтовню. Поэтому я улыбнулся и открыл портал к намеченному кабаку.

Расселись по местам, сделали заказ. Было видно, что Тор Маттур тут не в первый раз. Он как-то расслабился, и сказал:

– Хорошо, что ты реально это можешь! Что хочешь за то, что перекинешь мой клан?

Я тоже расслабился – похоже, мой очередной клиент не сторонник пустопорожней болтовни, раз сразу перешёл к делу. Выдвинул ему такой же ценник, как для кланов из первой

десятки альянса. К моему восторгу, он согласился без всякого торга. И следующий час мы провели, наслаждаясь едой, и разговором ни о чем.

Расстались на вполне дружеской ноте. Я предложил ему готовиться к переходу через день, сразу оговорив возможность того, что возможна задержка. Тут уже я решил перестраховаться – мало ли что неожиданно всплывёт, как сегодня этот случай с принцессой.

Несмотря на то, что болтали о пустяках, некоторые выводы о собеседнике я сделал – умён, осторожен, расчётлив. И, похоже, у него отлично поставлена разведка – и это не только пойманный мной ассасин, но и то, что он сразу согласился на предложенную цену. Вряд ли он настолько богат, чтобы швыряться деньгами, да и не выглядел он, как человек, привыкший швыряться деньгами. Так поступают в том случае, когда предлагают уже известные на рынке расценки. То есть, он явно знал тот ценник, что я озвучил кланам альянса, и успел к нему уже привыкнуть. А требование продемонстрировать мой навык и перекинуть его в основной мир, явно предъявил, чтобы замаскировать, как много он знает о моих отношениях с альянсом по тому же вопросу.

Так что, пусть игроки в его клане и имеют репутацию отмороzków, он лично явно к такому не относится. Ну, это заслуживает уважения – собрать под своим началом игроков, которых тяжело контролировать, создав из них один из десяти самых сильных кланов. Это надо суметь! Поэтому у меня возникло ощущение, что при необходимости с ним можно заключить какое-нибудь важное соглашение, не менее крепкое, чем с тем же Хань Сином. Ну что же, такие контакты могут в будущем пригодиться.

Вернувшись в Двалгуин, дождался темноты, и отправился со своим отрядом на базу армии двух королей. Решил сразу взять своих боевиков с собой – не понадобятся, значит, будут у них учения, а понадобятся – сразу будут под рукой.

Тот самый тощий и длинный придворный, что непосредственно был в указанной колдунами точке, вызвался проводить меня в близлежащую местность. Ну как близлежащую – единственное место на равнине, где более-менее скрытно можно было открыть портал, находилось в семи километрах восточнее, в большом овраге. Тщательно проинструктиввав Принца, вошёл вместе с ним в портал. Принц тут же рванул вверх, а я решил немного осмотреться на местности.

Памятуя прежние уроки вылазок через порталы в потенциально опасную местность, быстро убрался от портала подальше – уж больно он ярко светился в темноте. В принципе, я мог бы сам сюда и не соваться, просто послать в портал Принца, но как-то заскучал, захотелось размяться.

Минут через десять решил, что это была ошибка. Я немного походил по огромной равнине, у которой, казалось, нет ни конца, ни края, и решил вернуться обратно. Идти в ту сторону, где находится принцесса, опасно – если нарвусь на патруль, устрою переполох и уменьшу тем самым шансы грядущей спасательной операции. Поэтому поскакал короткими телепортами в пределах видимости в другую сторону, пока не нашёл очередной овраг, в котором можно было относительно безопасно открыть портал.

Вернувшись на базу, я понял, что всё же не ошибся, когда лично отправился с Принцем в разведку. Глендаин отнёсся ко мне очень благожелательно, несмотря на то, что я пока не мог сообщить ничего вразумительного. Выскочило уведомление, что моя репутация у него подскочила на три пункта. Значит, интуиция меня не подвела – толку в разведке от меня было ноль, но для короля было важно, что я лично отправился в вылазку, прихватив пета.

Следующие полтора часа провели достаточно занудно. Король и королева нервничали, и на этом фоне всем остальным было напряжно. Наконец, как и договорились с петом, время на разведку истекло, и я его отозвал в инвентарь.

На вылезшего из инвентаря Принца уставилось с ожиданием такое количество лиц, что он аж засмутился. Необычное зрелище! Но всё же, преодолев ступор, он принялся рассказывать о проведённой разведке:

– Летучих мышей найти не удалось, равнина! Поэтому всё делал сам. Там не просто будет! На равнине большая армия, тысяч сто воинов, и пленников держат в больших клетках прямо посередине.

Тут же моего пета потянули к карте, заставляя показывать, где, как и что расположено во вражеском лагере. Я вздохнул, вспомнив, как здорово было пользоваться в схожих ситуациях услугами художника. Но в этот раз никак – я прекрасно понимал, что ждать несколько часов, пока будет готова картина, Глендаин не будет. Он и так весь на нервах, придётся идти в бой с той картой, что нарисуют со слов пета. К счастью, он толковый, так что больших ошибок допустить не должен.

Через пятнадцать минут всё было ясно. В чистом поле, вокруг крохотной деревни, были расположены квадратом зомби, с отдельными подразделениями чертей. Были и джинны, Принц видел нескольких, но они, по своему обыкновению, постоянно курсировали по всему лагерю. Скорее всего, были там и демоны, но их ему заметить не удалось. Ну, а что касается дьяволов, то их вообще никто обычно не замечал – скрывались под каким-то вариантом полога невидимости. Единственный шанс полагать, что они есть, это найти неестественные пустоты между войсками, где они и могли находиться. Принца я заранее просил обратить внимание именно на такие странные места. И, по его докладу, одно такое место он смог найти. Что неприятно, прямо рядом с деревней, посередине которой, на небольшой площади, и находились клетки с пленниками.

Начали обсуждать, какой план атаки будет лучше. Довольно быстро пришли к выводу, что чистой спецоперации не получится. В деревне слишком много войск, чтобы можно было рассчитывать силами небольшого отряда бойцов бесшумно справиться с ними, и начать освобождать пленников. А большой отряд уже сам по себе станет источником шума, который привлечёт внимание и в деревне, и за её пределами.

Поэтому остановились на концепции, сочетающей предварительные шумные атаки по армии ада с проведением на этом фоне тихой спецоперации. Главной задачей ударов станет отвлечение внимания от деревни. Рассчитывали мы и на то, что в момент начала спецоперации оттуда оттянуться к месту боестолкновения самые боеспособные силы армии ада, в особенности джинны и дьяволы.

Затем я вернулся в параллельный мир, и стал открывать порталы один за другим в овраг рядом с армией ада, в тот самый, в котором недавно сам побывал. Ещё одна польза от моей высадки вместе с петом – в услугах придворного, открывавшего тот портал, я теперь не нуждался.

Переправив пять тысяч воинов-гномов, шагнул в портал сам, прихватив Галатиана. Короли решили, что для отвлекающих ударов больше воинов и не надо – их задачей будет немного пошуметь и быстро сбежать, открыв порталы. Полноценную битву никто начинать не собирался.

Несмотря на то, что свой отряд был у меня рядом, в вылазку я его решил не брать. Резоны для этого были. Во-первых, делалось всё слишком поспешно, подготовиться нормально не успели, и события могли пойти в разнос. Жертвовать в такой ситуации своей дорогостоящей командой я готов не был. Ладно меня убьют в случае провала операции, я уже неплохо запас жизней, а вот Фандор и другие воины не воскреснут. Во-вторых, впервые за много операций, в которых я участвовал, мы были безнадежно слабее противника. Если он купится на отвлекающий манёвр, у нас будет шанс. А если нет – нас быстро порвут в клочья.

Так что в этот раз нас с Галатианом сопровождало четыре дюжины воинов из личной гвардии Глендаина. Все отменные бойцы, и, если их нам не хватит для выполнения задачи,

значит, всё совсем плохо нами организовано. Был с нами и придворный из свиты Глендаина – тот единственный, что побывал прямо в нужной нам деревушке.

Особенностью нашего отряда было то, что все его участники были хорошо прокачаны в высшей магии. Когда настал нужный момент, мы дружно скастовали полёт, и стали медленно подниматься в воздух. Грифонов вызвали только когда поднялись вверх на километр с лишним, опасаясь, что на меньшей высоте их будет легче заметить. Я сожалел о том, что в основном мире грифоны были белыми – насколько наша ситуация была бы легче, будь они, как и в параллельном мире, чёрными!

К счастью, погода благоприятствовала. Небо затянули тёмные тучи, густые облака начались уже в километре над землёй. Ввинтившись в них, мы погнали грифонов к центру расположения вражеской армии.

Придворный сообщил нам, что мы находимся в нужной точке через пять минут. Но десантироваться было ещё рано – мы ждали сигнала от нашей небольшой армии. Когда пришло время, разбившиеся на два отряда гномы атаковали нечисть – звуки битвы мы услышали даже на таком расстоянии. Выждали минуту, а затем грифоны, как им и положено, в последние секунды своей жизни, спикировали к земле. До земли долететь они не успели, но нам это и не нужно было – грифоны развеялись, а мы стремительно полетели к земле, ускоряясь с каждым метром. Только над самой землёй скастовали полёт, после чего мягко приземлились вокруг клеток.

Тот самый полёт позволил большинству из нас обрушиться на головы ничего не подозревающей стражи прямо сверху. Охранники прислушивались к канонаде заклинаний на востоке, где уже вовсю шло сражение, и совсем не ожидали нападения с воздуха. Я слабо верил в то, что у нас это получится, но факт оставался фактом – уже несколько секунд, как мы опустились на землю, а никто не кричал и не звал на помощь. Все два десятка стражников были убиты без особого шума. Гледаин действительно дал мне своих лучших бойцов! Я даже засомневался – смогли бы также красиво сработать члены моего отряда?

Теперь предстояло освободить узников, после чего мы планировали уйти порталами. Клеток с ними было две, но, как оказалось, они были сделаны не из дерева, как мы предполагали, а из отменной стали, причем прутья были невероятной толщины, сантиметра по три. Принц во время разведки пролетал слишком высоко, чтобы обнаружить этот факт. А на клетках висело по два замка на единственной двери, причём достаточно солидных. Внутри копошились узники – к счастью, они не стали радостно орать, привлекая внимание врагов. Как им мозгов хватило, даже и не знаю!

Возиться с отмычками было бы слишком долго, и я решился на рискованный шаг – вызвал элементаря. Появление такой огромной фигуры в центре деревни, голова которой торчала выше крыш, не осталось незамеченным. Вот теперь мы услышали тревожные возгласы от расположенных рядом с деревней вражеских войск. Зато элементарь одним движением ручищи сорвал оба замка с той клетки, возле которой я его призвал – именно в ней и была обнаружена гвардией короля пропавшая принцесса – помятая, в грязной одежде, но живая.

Глава 6

Умирать надо с толком

Лязгнула поспешно открытая дверца клетки, принцессу буквально выдернули из неё, тут же открыв портал. Два гвардейца, подхватив её под руки, шагнули в портал, остальные заняли оборону возле клетки или ринулись в неё, вытаскивая к portalу других узников. Я же направил элементаря к дверце второй клетки – не хотел оставлять пленников в ней нечисти. Увы, двигался он очень неторопливо – но уж как умел!

Первыми из врагов на нас обрушились черти. Этого и следовало ожидать, учитывая их телепорты. Гномы, не занятые вытаскиванием узников из клетки, оборонялись спиной к спине. Я же занял позицию между ногами элементаря – перемещаясь вместе с ним. Он у меня был бесполой, так что сверху меня ничего не смущало. А так хоть пара сторон света защищены от атаки, уже сложнее меня достать. И, перемещаясь за ногами, вертелся, как юла, не давая возможности чертям прыгнуть мне именно за спину.

Видя неспешность передвижения элементаря, уже хотел было скастовать валун-другой на крышу клетки, чтобы деформировать её, но всё же воздержался – клетки выглядели очень крепкими, настолько мощных клеток я ещё не видел, а значит – валунов понадобится много, и не факт, что потом она просто под ними не сложится, раздавив узников. Да, клетки необычные, раньше мне попадались такие, что имели сразу на вид слабые места, позволяя рассчитать, куда обрушить валун, чтобы сорвать замки или саму дверцу, не уничтожив всех внутри.

В накале боя все движения элементаря казались ещё более медленными, чем обычно, но всё же он добрел до дверцы, вздел ручищу вверх и с первого раза сшиб с неё замки. Я тут же отворил её, а затем прямо напротив дверцы открыл портал в условленное заранее место сбора, и заорал:

– Бегом в портал! Все бегом! Шевелитесь, мать вашу!

Увы, но среди пленников оказалась часть узников, закованных в такие массивные кандалы, что они не могли сами идти! Кто-то из них был, видимо, подружелюбнее в предыдущие дни с товарищами по несчастью, и они их потащили к portalу. Но двоих никто не подхватил, и они извивались в глубине клетки, пытаясь сдвинуть с места такие тяжеленные даже на вид кандалы, словно их придумали для моего элементаря.

В тот момент мне некогда было размышлять над тем, зачем было на кого-то напяливать такую тяжесть, я попросту ворвался в клетку и потащил одного из страдальцев, огромного орка, всей мощи которого не хватало, чтобы справиться с тяжестью оков, к выходу и заветному portalу. С облегчением увидел, что второго подхватил ворвавшийся за мной гном из гвардейской дружины. Силы у него было побольше, и узник ему достался не в пример легче – худющий человек, так что он опередил меня и первым вместе с узником выбрался из клетки. Обстановка вокруг накалялась, чертей вокруг было всё больше, всех узников из первой клетки уже спасли, и гвардейцы покидали поле битвы, прыгая в портал. Тут мне, наконец, пришла в голову мысль, которой следовало туда затесаться пораньше – какого чёрта я волоку из последних сил такую тяжесть, когда могу её уменьшить почти до нуля посредством моего навыка! Тут же поменял вес орка со всеми его кандалами с весом специально таскаемого с собой крохотного камешка, и одним махом добрался с ним до портала. И даже успел запихнуть его в него вслед за гномом с его узником, прямо перед тем, как сразу с пяток чертей набросились на меня и потащили обратно в клетку. Скомандовал элементарю вызволять меня, и он принялся крушить клетку, но даже для него она была чрезмерно крепкой, чтобы быстро справиться. А к чертям присоединились сразу два демона, выбравшихся из-под земли прямо в клетке. Задержать узников они не успели, но вот чтобы создать лично мне проблемы появились вовремя. Убить меня все

семеро не пытались, просто задержать, пока не закроется портал, чтобы взять в плен. Даже не знаю, интересовал ли их конкретно я, или просто нужен был пленный вместо сбежавших?

Я заставил их пожалеть, что они ко мне прижались, пыхнув на врагов раскалённым паром. Черты и демоны подались в стороны от боли, хоть и не открыли проход к выходу из клетки, но я смог выхватить меч. Дрался, как лев, и черти, видя, что элементаль всё же начинает справляться с клеткой, отказались от прежней идеи взять меня в плен, и начали орудовать кинжалами. Быстро сработала неуязвимость, начав отсчитывать пять секунд, я попытался сражаться правой рукой, забрасывая левой в рот эликсиры на лечение, но огненный меч демона, пробив насквозь моё сердце, сделал лечение бесполезным. Улетал на площадку возрождения я с надеждой, что мой элементаль, сломав клетку, до них доберётся, и за меня отомстит. Ему уже оставалось немного, чтобы проделать в ней дыру, достаточную, чтобы смог в неё забраться, ну а из тесной клетки демоны и черти от него никуда не денутся! Особенно, учитывая, что я успел в последнее мгновение перед смертью накинуть на них сеть из своей фирменной паутины, и скастовать на нее липучесть!!!

Мигнуло оповещение:

Выберите точку воскрешения. Варианты: текущая локация (круг возрождения в деревне), деревня Дразтер.

Выбрал, конечно, деревню Дразтер, расположенную в десяти километрах. Мы с Галатианом её заранее разведали, и даже припрятали возле площадки воскрешения сумку с несколькими порталными свитками.

Подхватил свои вещи, огляделся. Возле площадки стоял Галатиан, обрадовавшийся при виде меня.

– Грохнули меня почти сразу, слабовато я всё же прокачан! – улыбнулся он, – зато я уже достал из тайника нашу припрятанную сумку! Куда отправимся?

– Да во дворец к Глендаину, конечно! – сказал я, пожимаая протянутую руку, – страсть как хочется взглянуть на спасённую принцессу! Надеюсь, она нормально выглядит, чтобы понравиться Перфундару!

– Ну, я был поближе, так что мордашку успел разглядеть – грязненькая, конечно, была, но вполне симпатичная.

– Спасибо, брат, ты меня успокоил! – немножко расслабившись, сказал Галатиану, – а что с фигурой, успел разобрать?

– Вполне ничего, на гномий вкус, я думаю, – порадовал меня друг и с этим, – плотненькая, конечно, но я так понял, что гномы свято разделяют популярную и на Земле точку зрения – «мы не собаки, чтобы кидаться на кости».

А жизнь-то стала налаживаться!

Из-за гибели я особо не расстраивался – бывает, что же поделать! Потому как поделать я, действительно, ничего не мог. Мое коронное заклинание, визуализация, не сработало бы из-за близкого присутствия демонов. Вот не будь демонов, я бы чертей быстренько заточил в валунах и был таков!

Открыл портал сразу ко дворцу Глендаина – на точку сбора можно было уже не спешить, за прошедшие полчаса между гибелью и воскрешением оттуда всех уже явно перебросили. Стража Глендаина, естественно, насторожившаяся при открытии несанкционированного портала, сразу расслабилась, когда мы с Галатианом вышли из него. Хорошо всё же быть графом, это как-то сразу настраивает охрану очень позитивно!

А вот во дворце нас не ждали. Как впоследствии оказалось, гвардейцы, участвовавшие в нашем набеге, доложили и о гибели Галатиана, и о моей. Так что нас уже успели записать в разряд погибших при спасении королевской дочери героев, но очень обрадовались, когда это оказалось не так. Иначе сообщения о получении десяти пунктов репутации от Глендаина и ряда

его сановников истолковать было невозможно! А затем я получил награду и за выполнение задания.

– *Вы успешно выполнили задание короля Глендаина III, оказав помощь в разведке местности и вызволении из плена его дочери, принцессы Арлит! Награда: 20000 опыта, 2600 золотых, плюс восемь к репутации в отношениях с королем.*

Тут же разгорелась и импровизированная пирушка по случаю спасения принцессы. При этом, в соответствии с важностью случая, ничего не жалели – к примеру, на столах было выставлено столько разных вин, что нечто сопоставимое можно было увидеть только в нашем номере в таверне, естественно, после того, как мы с Галатианом обчистили королевский винный погреб. Но у большинства участников пира, хоть подавляющая часть из них и была из дворян, такого личного бара не было, и они были разнообразием выпивки приятно впечатлены.

Как выяснилось, потери при проведении операции были относительно невелики, и компенсировались ее успехом и потерями неприятеля. Непосредственно у клеток погибло четверо, при отвлекающих манёврах полегло еще шесть десятков наших бойцов. При этом врагов из-за неожиданности нападения положили намного больше. А если учесть, что кроме принцессы спасли ещё два десятка пленников, то это тоже смягчало горечь потерь.

Всё это мне рассказал тот самый придворный, что организовал нам точное место высадки в деревне. Выслушав, я немедленно любопытствовал, что это были в клетках за пленники такие, что их заключили в столь тяжёлые кандалы. Он тут же напрягся, и неуклюже уклонился от ответа, переведя разговор на принцессу:

– Принцесса спасена! Радость-то какая!

Моё любопытство, конечно, разгорелось ещё сильнее – тут явно какая-то тайна! А я к ней, однозначно, причастен – меня даже убили, когда я спасал одного из таких странных пленников! Так что я, раскланявшись с придворным, отошёл в уголок, и обратился шёпотом к Дхакуну:

– Дружище, походи по залу, послушай, может, что расскажут про этих самых пленников в тяжеленых кандалах!

А сам вернулся к столам с напитками и снедью. Ничто так не пробуждает аппетит как недавняя смерть, должен я сказать! Вскоре к нам вывели и принцессу – отмытую и приодетую. Всё присутствующие встретили её появление восторженным рёвом – как будто это не её спасли, а она всех спасла. Окинув принцессу взглядом, я облегченно выдохнул – Перфундар, определённо, должен на неё клюнуть! Галатиан не ошибся – принцесса была очень даже ничего. Симпатичная мордашка, крепко сбитая фигура, где всё было на своём месте. Я бы и сам с такой мог замутить, не будь женат. На этой мысли я усмехнулся – явно начало действовать выпитое вино! Потому как Адельхейд мне хватало более чем, и никакие другие варианты в виртуале я и не рассматривал.

Вскоре ко мне прислали одного из придворных – графа Троя затребовал к себе король. Глендаин и Вахтиган сидели рядышком, а рядом с королём гномов была и принцесса, словно теперь Глендаин боялся упустить дочку из виду. Королевы, кстати, нигде видно не было – похоже, она была в опале за то, что плохо следила за безопасностью дочери в отсутствии мужа.

– Граф, позвольте мне ещё раз поблагодарить вас за вашу роль в спасении моей дочери! – учтиво сказал изрядно захмелевший Глендаин, – милая, это граф Трой, тот самый порученец короля Перфундара из параллельного мира, за которого мы собираемся тебя выдать!

Меня тут же насторожило то, что счастливой девчонка явно не выглядела. Держалась она как-то напряжённо. Хорошо, если это стресс от недавнего похищения. А что, если она совсем не в восторге от идеи выйти замуж за Перфундара?

Естественно, долго пообщаться, чтобы попытаться разобраться в причинах плохого настроения принцессы, не удалось. Дипэтикет строг – подошёл к королю, даже если он сам подозвал, не задерживайся дольше несколько минут, а потом пора уступить другим место. Иначе на тебя будут смотреть, как на деревенщину. А я целый граф, представитель другого

короля, мне нельзя выглядеть деревенщиной! Мой престиж в такой ситуации – престиж Перфундара!

За время короткого разговора так и не понял, действительно ли девчонка что-то имеет против замужества. Надо копать дальше. Не нужна мне озлобленная на меня персона в роли жены Перфундара. А если её заставят выйти замуж, то меня она невзлюбит в первую очередь – я же первый и появился перед ней с вестью о замужестве! Девка молодая, симпатичная – она же верёвки из Перфундара будет вить! И наматывать их вокруг моей шеи!

Тут ко мне подскочил Дхакун с докладом:

– Всё разузнал, милорд! Дело вот в чем – пленники в тяжёлых кандалах принцы, попавшие в плен к армии ада! Несколько из захудалых королевств, но один из очень серьезного. Для того их так и сковали, чтобы сложнее было сбежать! Будь принцесса парнем, её бы тоже такими украшениями снабдили! Глендаин рассчитывает возвращением этих принцев их отцам серьёзно укрепить свои отношения с ними!

Поблагодарив призрака, я задумался. Так, так, так! Глендаин снова доказал, что непросто! Видимо, хочет подобрать особо удачный момент для возвращения наследников безутешным родителям, чтобы получить с них по максимуму!

Возвращение призрака подсказала мне ещё одну идею.

– Дхакун, поглядывай за принцессой внимательно! – попросил я, – если скажет что, хоть пробормочет, постарайся запомнить, ладно? Есть у меня опасения, что ей замужество не по нраву!

Выдав задачу, сам немного расслабился, и уделил внимание еде и напиткам. Главное, старался держаться не дальше полусотни метров от принцессы, чтобы Дхакун мог быть рядом с ней.

Тот факт, что я являлся порученцем Перфундара, да и отличился при освобождении принцессы, вызвали ко мне повышенный интерес со стороны придворных Глендаина, из числа тех, что он не взял с собой на войну. Они шли знакомиться со мной косяками по двое-трое. Были в этом и плюсы – знакомства с НПС никогда лишними не будут. Но спустя полчаса ко мне подлетел Дхакун.

– Принцесса сказала уставшей, и возвращается к себе в номер, милорд! – прошептал он мне на ухо, – нам бы в самый раз последовать за ней! Тут она ничего интересного не сказала, но я уверен, что в своих покоях она выразит свои чувства доверенным лицам!

А ведь и верно, призрак прав! Сидя рядом с королём, особо не поболтаешь! Тем более на такую тему!

Быстро раскланявшись с очередными придворными, я неспешно пошёл к выходу из зала. Принцесса его уже покинула, Дхакун метнулся за ней в коридор. Но даже если он её упустит, ничего страшного – дорога к покоям принцессы прекрасно сохранена у меня на карте!

Охрана у тронного зала никакого интереса к тому, куда я собираюсь отправиться, выйдя из него, не проявила. У них главная задача – не пропускать никого, кому не положено, в тронный зал!

Принцессу сопровождало помимо группы девчонок также шестеро стражников, поэтому я старался не попадать в поле их зрения. Это было легко – поворотов было много, и не составляло труда держаться поблизости, не показываясь на глазах.

К сожалению, в коридоре принцесса также не стала откровенничать со своими подругами. Видимо, опасалась, что стражники услышат и доложат отцу. Об этом мне тоже доложил призрак, когда мы подошли близко к покоям.

Наконец, девчонки вошли в свои покои, а стражники остались снаружи. Мне, чтобы Дхакун смог попасть внутрь покоев, пришлось пройти мимо стражников и пристроиться за ближайшим углом. Только отсюда получалось дать призраку хоть пять метров внутри покоев принцессы для перемещения.

Чтобы не вызывать никаких подозрений в случае появления посторонних, я прислонился к стене спиной, и взял в руку открытую бутылку. Если что, подумают, что один из участников пирушки просто перебрал и заблудился в коридорах незнакомого дворца.

Дхакун появился минут через пять.

– Ничего особо серьёзного, милорд, ни в кого она не влюблена! – сказал он, – обычные девичьи страхи расставания с папой-мамой. А в нашем случае ещё и приправленные опасениями, что в параллельном мире не будет никого из родственников.

Поблагодарив призрака, неспешным шагом вернулся в тронный зал. Не сразу, но уговорил Галатиана, что нам пора возвращаться. Ему-то что, может высыпаться, сколько влезет, а у меня завтра с самого рассвета до заката море работы – буду переправлять в основной мир множество игроков. Всего их там будет под двести тысяч. А это значит, мне нужно будет за день открыть тысячу порталов. И, кроме того, с каждым кланом придется решать вопрос о персональной точке открытия порталов. Значит, нужно будет вначале открывать портал в одно из мест основного мира, что мне известно, а затем они будут меня порталом перебрасывать в ту точку, в которую мне нужно будет открыть им портал. Вроде бы и мелочь, кажется, но нет – речь-то идёт о восьми десятках кланов! С одних только этих прогулок обалдеешь!

Подобрали также наш отряд бойцов и вернулись в Двалгуин. Было так поздно, что к Перфундару обрадовать, что у меня для него есть перспективная невеста, не пошёл. Да и опасался, что он потребует завтра же отправиться с ним с визитом вежливости к невесте. А я не могу, у меня сделка по переброске армии альянса.

А назавтра – что же сказать, мои ожидания в полной мере оправдались, отпахал день, как раб на галере. Были и плюсы – теперь моя карта основного мира стала невероятно подробной. Ну, не считая, конечно, совсем уж дикие места, где кланам не было смысла создавать штаб-квартиры, и территорию, оказавшуюся занятой армией ада.

Совершенно не рассчитывал на это, но намного лучше, в результате, узнал и параллельный мир. Кланы рассредоточились по множеству мест, чтобы не стать жертвой внезапной атаки кровавых колдунов или нежити с применением массовых дебаффов. Мой навык картографии в результате прокачался на две ступени! Результат побочный, но очень приятный!

А ближе к вечеру я получил совершенно неожиданно ещё и достижение:

Мастер порталов. Вы превзошли всех игроков и НПС в количестве открытых за один день порталов! Скидка на покупку порталных свитков во всех лавках основного и параллельных миров – двадцать процентов. Также открываемый Вами портал работает на десять секунд дольше.

И верно, сложно себе представить, чтобы до меня кто-то бы открыл за день больше порталов! Каждый-то стоит по две сотни золотых! Но мне такое достижение пригодится – прекрасная экономия на закупках порталов, и, едва слухи разойдутся, что открываемые мной порталы работают дольше, возможны станут и подработки при масштабных перемещениях народа. Хотя, вряд ли мне это будет интересно, есть и более увлекательные способы зарабатывать золото!

В тот день даже не занимался визуализацией у пропасти – так вымотался, что, просто, вернувшись домой, перекусил на скорую руку и рухнул в постель. Во сне я, как рассказала утром Адельхейд, вздрагивал, и характерно дергал пальцами, словно ломая печать на порталном свитке. Понятное дело, почему – снились мне исключительно вспышки открываемых мной или другими порталами.

Переброска на следующий день армии двух королей и скандинавов стала после вчерашнего лёгкой разминкой. Поэтому я особо не устал, и отправился в гости к эльфийскому королю.

Найти его, как и во время моего прошлого визита, оказалось совсем несложно. Стоило только прогуляться на большой поляне поближе к центру леса, как на меня тут же вышли

эльфийские патрули, и вполне миролюбиво проводили к монарху. Тут меня все уже знали, так что никаких попыток даже и расспрашивать, зачем прибыл, никто не предпринял.

Глава 7

Не хочу в маркизы!

Ангэрэд томить меня в приёмной не стал. Пара минут для порядка, и я уже вхожу в его миниатюрный тронный зал.

– Приветствую Вас, Ваше Величество! – поклонился я.

– Трой! Уже граф! – улыбнулся Ангэрэд. Несмотря на то, что эльфам в параллельном мире досталось намного больше, чем оркам и гномам, выглядел он, как ни в чем не бывало. Величавый, с чувством собственного достоинства, которое, казалось, ничто не могло поколебать, – явился за своей наградой?

– Какой наградой? – сначала удивился я и потом только вспомнил про обещание лорда-протектора, которому помог в подземелье, – а, вы про те события на подземной базе?

– Да, именно про них! – кивнул король, – признаться, удивлён, что так долго пришлось ждать, как-то ты себя неправильно ведешь для гнома!

Я не стал ничего отвечать королю – резкие фразы в ответ были неуместны, награда мне, действительно, не помешает, а оправдываться тем, что я начинающий гном, я не стал. Вот этого бы король точно не понял. А репутация сумасшедшего мне ни к чему.

– А я как раз и думал сделать тебя графом, – продолжил задумчиво рассуждать Ангэрэд, – впрочем, могу сделать тебя маркизом.

– Большое спасибо, Ваше Величество, в маркизы я точно не хочу! – твёрдо сказал я.

– Ну вот, теперь вижу, что ты всё же гном! – рассмеялся король, – ясно, что золото для тебя предпочтительнее! Прикажу выдать тебе бочонок с монетами, подойди в любое время к моему казначею! Ну, а в целом как дела?

Раз уж с наградой за прошлые дела мы определились, я тут же перешёл к вопросу о порталах. Изложил королю информацию о своих новых возможностях, сообщил о том, что всех остальных уже в основной мир перекинул. Тут уже король утратил свою сдержанность – видно было, что вернуться с войском в основной мир ему хочется. А чтобы он мне не предлагал золото, тут же рассказал ему, на каких условиях переправил орков и гномов.

Ангэрэд ненадолго задумался, а потом выдал тот вердикт, на который я надеялся:

– В принципе, ничего не имею против!

Мигнуло оповещение:

Король Ангэрэд просит Вас перебросить его армию в основной мир. Награда: Доступ к фамильным квестам королевской семьи. Принять/отклонить?

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.